

GUÍA PEDAGÓGICA DE RETROALIMENTACIÓN N° 24 (2)

-ESCUELA FRAY JUSTO SANTA MARÍA DE ORO

CUE 7000600-00

-DOCENTES: CLAUDIA OYOLA-NANCY ÁLVAREZ –BELÉN ALBARRACÍN- ELIANA LÓPEZ

-GRADO 1° A Y B

TURNO: MAÑANA

CICLO: PRIMERO

-ÁREAS: MATEMÁTICA-CIENCIAS NATURALES-EDUCACIÓN FÍSICA-TECNOLOGÍA.

-TÍTULO DE LA PROPUESTA: ¡CUÁNTO APRENDÍ ESTE AÑO!

-CONTENIDOS: **MATEMÁTICA:** NUMERACIÓN- RELACIONES MAYOR MENOR O IGUAL- SITUACIONES PROBLEMÁTICAS. **CIENCIAS NATURALES:** LOS ANIMALES Y SU HÁBITAT. **EDUCACIÓN FÍSICA:** DOMINANCIA LATERAL DERECHA E IZQUIERDA **TECNOLOGÍA:** DIFERENTES MODOS DE HACER LAS COSAS EN DISTINTAS ÉPOCAS. OFICIOS Y PROFESIONES EN EL LUGAR QUE HABITAN (ALIMENTACIÓN, VESTIMENTA, COMUNICACIÓN ENTRE OTROS)

INDICADORES DE EVALUACIÓN PARA LA NIVELACIÓN:

MATEMÁTICA: EXPRESA Y RELACIONA CANTIDADES EN EL SISTEMA DE NUMERACIÓN.

MANEJA PROCEDIMIENTOS PARA RESOLVER PROBLEMAS MATEMÁTICOS QUE INCLUYEN OPERACIONES CON NÚMEROS NATURALES.

CIENCIAS NATURALES: ESTABLECE DIFERENCIAS Y SEMEJANZAS ENTRE LOS SERES VIVOS.

RESUELVE PREGUNTAS SENCILLAS RELACIONADAS CON EL HÁBITAT Y LA LOCOMOCIÓN DE LOS ANIMALES.

EDUCACIÓN FÍSICA: -RESUELVE SITUACIONES LUDO MOTRICES. -ELABORA VARIADAS RESPUESTAS CREATIVAS.

TECNOLOGÍA: COMPARA LOS DIFERENTES MODOS DE HACER LAS COSAS EN EL PASADO Y EN LA ACTUALIDAD. IDENTIFICA LOS CAMBIOS QUE SE PRODUCEN EN LOS OBJETOS.

DESAFÍO: AL FINALIZAR LAS ACTIVIDADES TE PROONGO QUE ARMES, ORDENES E IDENTIFIQUES NÚMEROS A TRAVÉS DEL CÁLCULO MENTAL. REALICES UN AFICHE CON LOS ANIMALES SALVAJES Y LOS DOMÉSTICOS

ÁREA MATEMÁTICA:

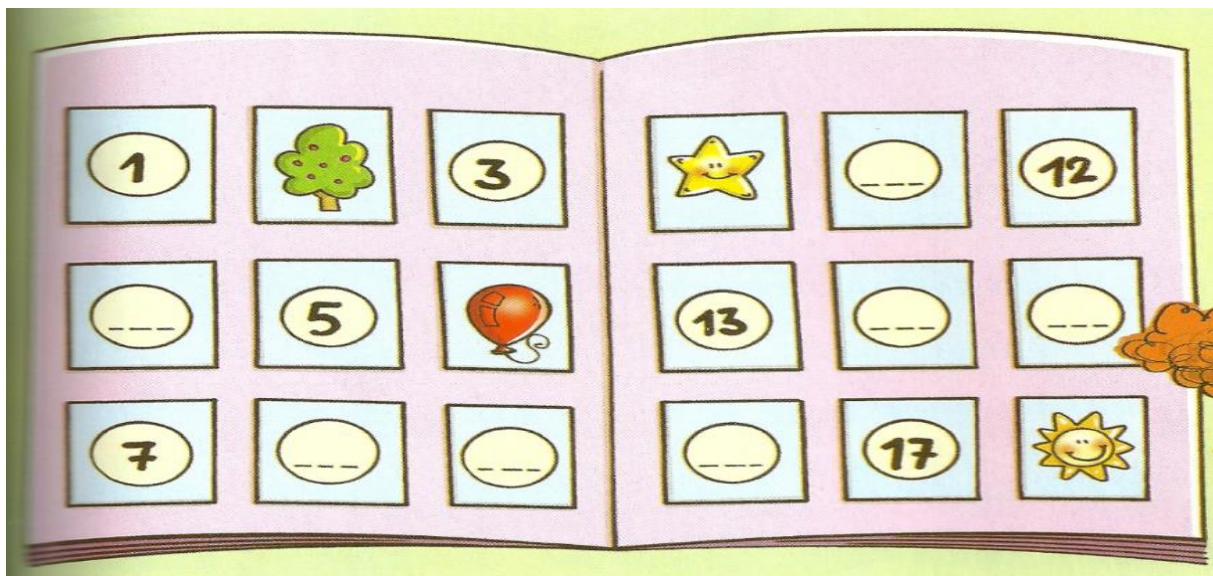
1-LEÉ LAS PISTAS Y PINTA EL NÚMERO CORRECTO.

ES EL NÚMERO MAYOR	36	63
ES EL NÚMERO MENOR	72	27
ES EL ANTERIOR AL 50	49	51
ES EL POSTERIOR AL 29	28	30





- COMPLETA ESTAS SERIES.

1		3				7			10
10		30							100

2-ESCRIBE LOS NÚMEROS QUE FALTAN EN EL ÁLBUM DE ORIANA.



3-ESCRIBE EL NÚMERO Y EL NOMBRE QUE LE CORRESPONDE A CADA UNA DE ÉSTAS FIGURITAS.

	2	DOS
		
		
		

4-PIENSA Y ESCRIBE PISTAS PARA CADA UNO DE ÉSTOS NÚMEROS.



5-RESUELVE ESTOS PROBLEMAS.



EL LUNES FABIANA ATENDIÓ 6 PERROS Y 5 GATOS ¿CUÁNTAS MASCOTAS ATENDIÓ?

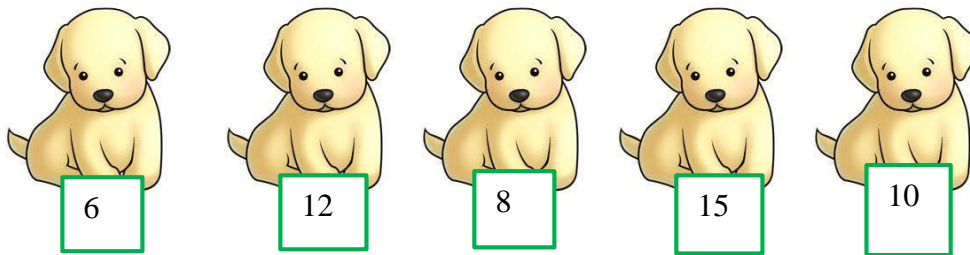


SI EN LA SALA DE ESPERA HABÍA 8 MASCOTAS Y YA ATENDIÓ A 6 ¿CUÁNTAS MASCOTAS LE QUEDAN POR ATENDER?



DE LAS 17 MASCOTAS QUE ATENDIÓ EL JUEVES, 5 NO FUERON VACUNADAS ¿CUÁNTAS MASCOTAS SE VACUNARON ESE DÍA?

6-ORDENÁ DE MENOR A MAYOR



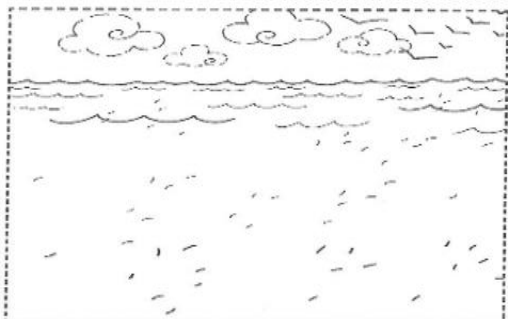
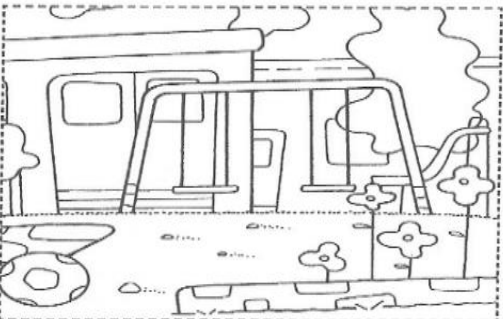
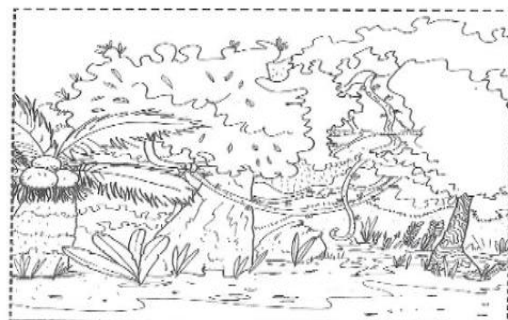
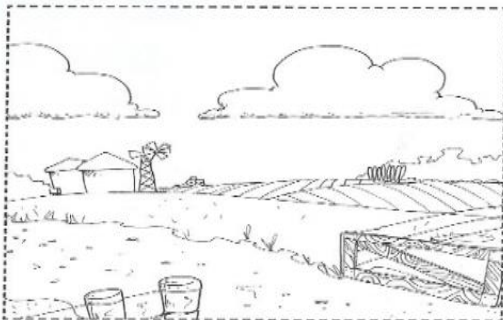
7-OBSERVÁ EL NÚMERO QUE PENSÓ MANUELA Y MARCÁ CON UNA X LAS PISTAS CORRECTAS.



ES MAYOR QUE 14	<input type="checkbox"/>
ES MENOR QUE 4	<input type="checkbox"/>
ENTRE 14 Y 16	<input type="checkbox"/>
ES EL ANTERIOR A 20	<input type="checkbox"/>

ÁREA CIENCIAS NATURALES

1-OBSERVA CON ATENCIÓN ESTAS IMÁGENES, BUSCA, RECORTA Y PEGA UN ANIMAL DE ACUERDO AL LUGAR DONDE HABITA.



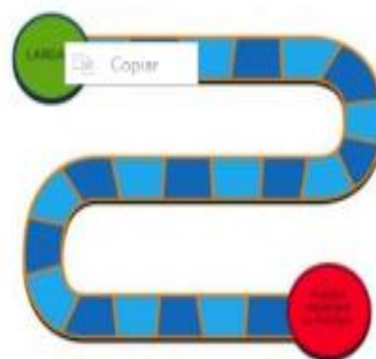
2-LEE O PIDE QUE TE LEAN EL SIGUIENTE TEXTO.

LOS ANIMALES QUE VIVEN EN EL PLANETA TIERRA SON MILLONES. ALGUNOS SE PARECEN ENTRE ELLOS Y OTROS SON MUY DIFERENTES ENTRE SÍ. HAY ANIMALES QUE PUEDEN VOLAR Y OTROS QUE NADAN. TAMBIÉN ESTÁN LOS QUE PUEDEN CORRER, CAMINAR O SALTAR. ALGUNOS SON GRANDES Y OTROS MUY PEQUEÑOS. SIN IMPORTAR COMO SEAN, LOS SERES HUMANOS DEBEMOS CUIDAR A TODOS LOS ANIMALES.

3-PIENSA Y DUBUJA ANIMALES QUE CUMPLAN CON ÉSTAS CARACTERÍSTICAS Y ESCRIBE SU NOMBRE.

TIENE CAPARAZÓN	TIENE 4 PATAS	TIENE ALAS Y PICO	TIENE ESCAMAS

EDUCACIÓN FÍSICA: IMAGINA QUE ESTÁS EN UN GRAN PARQUE DE DIVERSIONES. ALLÍ QUIERES SUBIR A TODOS LOS JUEGOS QUE SON MUY DIVERTIDOS. PARA PODER INGRESAR AL PARQUE, DEBES ARMAR UN CAMINO CON LAS RESPUESTAS DEL SIGUIENTE CUESTIONARIO, ESTO TE DARA EL PASE HACIA TODOS LOS JUEGOS. ¿TE ANIMAS A ARMAR TU PROPIO CAMINO PARA PODER SUBIR AL JUEGO? 1- BUSCA UNA HOJA GRANDE EN BLANCO QUE ES DONDE ARMARÁS A TU GUSTO, TU PROPIO CAMINO. SI QUIERES PUEDES GUIARTE CON EL MODELO DE LA FOTO.2- LEE ATENTAMENTE LAS CONSIGNAS Y COMIENZA A UBICAR EN EL CAMINO LAS SIGUIENTES RESPUESTAS:



- CASILLERO 1- ESCRIBE TU NOMBRE.
- CASILLERO 2- ESCRIBES LAS VOCALES.
- CASILLERO 3- RESPONDE ¿CÓMO DEBES COMPORTARTE EN LA CLASE DE EDUCACIÓN FÍSICA?
- CASILLERO 4- SALUDA CON UNA MANO Y LUEGO CON LA OTRA. DIBUJA UNA DE TUS MANOS.
- CASILLERO 5- RESPONDE ¿CON QUÉ LETRA COMIENZA TU NOMBRE?
- CASILLERO 6- SALTA CON LOS DOS PIES ALREDEDOR DE UNA SILLA. RESPONDE Y ESCRIBE ¿CUÁL ES TU JUEGO FAVORITO?
- CASILLERO 7- ESTÁS A PUNTO DE OBTENER EL PASE PARA SUBIR A LOS JUEGOS, PARA QUE SEA POSIBLE, ESCRIBE UN DESEO QUE TENGAS PARA EL PRÓXIMO AÑO.

TECNOLOGÍA: OMAR NOS CONTÓ PARA QUÉ SE USABAN ALGUNOS OBJETOS CUANDO ERA PEQUEÑO Y CUALES USA AHORA. NOS HABLÓ DE LA RADIO, EL TELÉFONO, EL TELEVISOR Y LA COMPUTADORA.

1- ESCRIBE DEBAJO DE CADA IMAGEN CUÁL DE LOS OBJETOS MENCIONADOS POR OMAR CREE QUE SE MUESTRA EN CADA CASO



2- LEE CON AYUDA LO QUE CUENTA OMAR Y COMPLETA CON EL NOMBRE DEL OBJETO QUE CORRESPONDE.

· CUANDO ERA PEQUEÑO, CON MIS PRIMOS DISFRUTÁBAMOS MUCHO DE ESCUCHAR LOS RADIOTEATROS ALREDEDOR DE LA.....

· AHORA QUE EL VIVE EN MÉXICO, APRENDÍ A USAR LA PARA ENVIARLES FOTOS DE MIS NIETOS.

3- UNE CON FLECHAS COMO ERAN ANTES Y COMO SON AHORA ESTOS OBJETOS



FECHA DE PRESENTACIÓN: 25 DE NOVIEMBRE

DIRECTORA: DORA TRIGO