

**ESCUELA DOMINGO DE ORO. PRIMER GRADO.
RETROALIMENTACIÓN. GUÍA N° 20. GRUPO 2.**

GUÍA PEDAGÓGICA N° 20 DE RETROALIMENTACIÓN.

ESCUELA: DOMINGO DE ORO.

CUE: 700023600.

DOCENTES: MARÍA INÉS FLORES- YÉSICA ELENA VERA

GRADO: PRIMER GRADO.

TURNO: JORNADA COMPLETA.

ÁREAS: LENGUA, MATEMÁTICA, CIENCIAS SOCIALES, CIENCIAS NATURALES, FORMACIÓN ÉTICA, MÚSICA, EDUCACIÓN FÍSICA.

TÍTULO: *“COMPARTIMOS EN FAMILIA JUEGOS TRADICIONALES”*

DESAFÍO: LOS ALUMNOS DE PRIMER CICLO VAMOS A ORGANIZAR EN FAMILIA Y EN LA VEREDA DE CASA, UNA JORNADA DE JUEGOS TRADICIONALES: LA RAYUELA.

CONTENIDOS: ESCUCHA COMPRENSIVA DE TEXTOS_ LECTURA Y ESCRITURA DE PALABRAS Y ORACIONES SENCILLAS_ NÚMEROS NATURALES DE UNA Y DOS CIFRAS_ OPERACIONES DE ADICIÓN Y SUSTRACCIÓN_ CÁLCULO MENTAL_ EL PAISAJE Y LOS ELEMENTOS NATURALES_ ESPACIOS RURALES Y ESPACIOS URBANOS_

INDICADORES DE EVALUACIÓN PARA LA NIVELACIÓN:

- ✎ PARTICIPA EN CONVERSACIONES ACERCA DE EXPERIENCIAS PERSONALES Y LECTURAS.
- ✎ LEE Y ESCRIBE PALABRAS Y ORACIONES QUE CONFORMAN UN TEXTO.
- ✎ USA NÚMEROS NATURALES PARA CONTAR, ESCRIBIR.
- ✎ RECONOCE Y USA OPERACIONES DE SUMA Y RESTA EN SITUACIONES PROBLEMÁTICAS SENCILLAS.
- ✎ SE APROXIMA AL CONCEPTO DE PAISAJE CONOCIENDO SUS ELEMENTOS.
- ✎ RECONOCE Y DIFERENCIA ESPACIOS RURALES Y ESPACIOS URBANOS.
- ✎ RESPETA LAS REGLAS DEL JUEGO.



DOCENTES: MARIA INÉS FLORES_ YÉSICA ELENA VERA.

ACTIVIDADES:

1. LENGUA.

- ♥ LEER CON AYUDA DE LA FAMILIA EL SIGUIENTE PÁRRAFO.

CAPERUCITA ERA UNA NIÑA MUY ALEGRE, SIMPÁTICA Y ELEGANTE IGUAL QUE SU ABUELITA. TENIA UNOS OJOS MUY GRANDES Y CABELLOS RIZADOS. SU MADRE LE HABÍA HECHO UNA CAPERUZA COLORADA PARA PASEAR Y, POR ESO LA LLAMABAN CAPUCITA ROJA.



- ♥ MARCAR LAS PALABRAS QUE COMIENZAN CON LAS VOCALES A, E, I, O, U.
- ♥ ESCRIBIR 2 ORACIONES CON LAS PALABRAS ENCONTRADAS EN EL PÁRRAFO.

MÚSICA.

- ♥ “EL LOBITO”: JUGAR EN FAMILIA (HERMANOS, PRIMOS, TIOS, MAMÁ, PAPÁ) Y GRABAR LA ACTIVIDAD.
- ♥ ¿CÓMO SE JUEGA? ANTES DE COMENZAR, A TRAVÉS DE UN SORTEO, SE ELIGE AL LOBO Y ÉSTE SE ESCONDE EN ALGÚN LUGAR Y COMIENZA EL JUEGO.
- ♥ CANTAR EN RONDA: “JUGUEMOS EN EL BOSQUE MIENTRAS EL LOBO NO ESTÁ”. CESA EL CANTO Y TODOS PREGUNTAN “¿LOBO ESTÁ?”.
- ♥ “ESTOY PONIÉNDOME LOS MEDIAS”. (RESPONDE EL LOBO) ASI EL JUEGO CONTINÚA, MIENTRAS EL LOBO SIGUE CON UNA SERIE DE PRENDAS DE VESTIR, HASTA QUE AL FIN ÉSTE CONTESTA "YA ESTOY”.
- ♥ EL LOBO SALE DE SU ESCONDITE Y PERSIGUE A LOS NIÑOS. EL QUE ES ATRAPADO PUEDE SER EL NUEVO LOBITO, O BIEN EL LOBO SE LO PUEDE LLEVAR A SU CUEVA HASTA ATRAPAR UN NÚMERO DETERMINADO NIÑOS.

CANCIÓN:

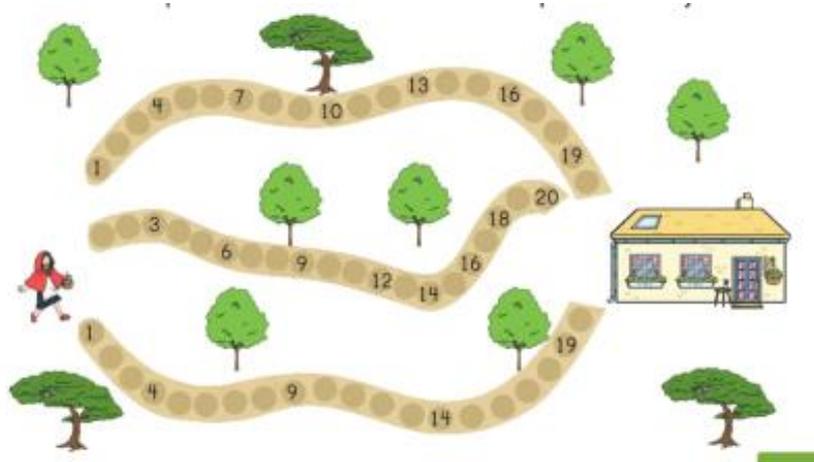
JUGUEMOS EN EL BOSQUE MIENTRAS EL LOBO NO ESTÁ

¿LOBO ESTÁ? ME ESTOY BAÑANDO... (REALIZAR LOS GESTOS Y MOVIMIENTOS QUE INDICA LA CANCIÓN).

**ESCUELA DOMINGO DE ORO. PRIMER GRADO.
RETROALIMENTACIÓN. GUÍA N° 20. GRUPO 2.**

2. MATEMÁTICA.

- ♥ CAPERUCITA ROJA QUIERE VOLVER A SU CASA. AYÚDALA COMPLETANDO LA SERIE NUMÉRICA.



- ♥ CAPERUCITA ROJA IBA CAMINO A CASA DE SU ABUELA, PERO EN MEDIO DEL BOSQUE ENCONTRÓ UNA RAYUELA. PARA PODER SEGUIR SU CAMINO DEBERÁ REALIZAR ESTAS SUMAS. ¿LE AYUDAS A RESOLVERLAS?



CIELO	
INFIERNO	
3+5=	
2+4=	7+3=
5+6=	
8+4=	10+4=
6+6=	
2+3=	
9+5=	
TIERRA	

3. CIENCIAS NATURALES Y CIENCIAS SOCIALES.

- ♥ A CAPERUCITA LE SACARON UNA FOTO EN LA CIUDAD Y OTRA EN EL BOSQUE.

**ESCUELA DOMINGO DE ORO. PRIMER GRADO.
RETROALIMENTACIÓN. GUÍA N° 20. GRUPO 2.**

- ♥ ESCRIBIR DEBAJO DE CADA IMÁGEN CUÁL ES LA FOTO DEL BOSQUE Y CUÁL ES LA DE LA CIUDAD. ¿CÓMO TE DISTE CUENTA?
- ♥ REALIZAR UN LISTADO DE LO OBSERVADO EN LAS IMÁGENES, QUE PODEMOS ENCONTRAR EN LA CIUDAD Y EN UN BOSQUE.
- ♥ ESCRIBIR QUE ANIMALES SE ENCUENTRAN EN EL BOSQUE Y EN LA CIUDAD



FORMACIÓN ÉTICA.

- ♥ CON AYUDA DE LA FAMILIA LEER CON ATENCIÓN:

¿QUÉ SON LAS REGLAS DE UN JUEGO?

SON INDICACIONES SOBRE COMO DESARROLLAR ALGO. LOS JUEGOS Y LOS DEPORTES TIENEN REGLAS QUE LOS PARTICIPANTES DEBEN RESPETAR.

- ♥ “PARA PODER JUGAR AL JUEGO DE LA RAYUELA DEBO RESPETAR LAS REGLAS”:
- ✓ COLOCARSE DETRÁS DEL PRIMER NÚMERO Y LANZAR LA PIEDRA O UN OBJETO.
- ✓ EN EL CUADRO QUE CAIGA SE DENOMINA CASAY NO SE PUEDE PISAR.
- ✓ SE RECORRE EL CIRCUITO SALTANDO EN LOS CUADRADOS.
- ✓ SI PIERDES EL EQUILIBRIO O LA PIEDRA SE SALE DEL CUADRADO PERDES EL TURNO.
- ✓ GANA EL JUEGO EL PRIMERO QUE LLEGUE A LA CASILLA NÚMERO 10



**ESCUELA DOMINGO DE ORO. PRIMER GRADO.
RETROALIMENTACIÓN. GUÍA N° 20. GRUPO 2.**

4. EDUCACIÓN FÍSICA.

- ♥ CON AYUDA DE LA FAMILIA, ARMAREMOS JUEGOS PARA DIBUJAR EN LA VEREDA DE CASA. PRIMER GRADO ARMARÁ LA RAYUELA: PUEDEN USAR NÚMEROS, COLORES, ANIMALES, LETRAS, ETC.
- ♥ EL JUEGO DEBE SER VISTOSO Y BIEN MARCADO, UTILIZAR MATERIALES COMO PINTURA O TIZAS BLANCAS O DE COLORES. DE ESTA FORMA PODREMOS JUGAR CADA VEZ QUE PASEMOS POR AHÍ Y COMPARTIR MI DISEÑO CON EL DE MI VECINO.
- ♥ EJEMPLOS DE RAYUELAS:



- ♥ ¡SUERTE!!! NO OLVIDES ENVIAR FOTOS O VIDEOS DEL TRABAJO.

DIRECTORA: LIC. LAURA LOBOS DE RIVEROS.



TUPELÍ 25 DE MAYO