



GUIA PEDAGÓGICA 12 – Integración de las guías 9, 10 y 11

Docentes Responsables: José Antonio Caparroz, David Guerrero

Año: 3º Divisiones: 1ª, 2ª, 3ª Ciclo Básico - Nivel Secundario

Ciclo Lectivo: 2020

Turno: Mañana - Tarde

Espacio curricular: **INFORMÁTICA II**

OBJETIVOS:

- Reconocer Software y los tipos de software.
- Distinguir las diferencias entre los tipos de software mediante ejemplos.
- Reconocer los conceptos de Propiedad Intelectual y Licencia de Software.
- Poder explicar los conceptos de Marca, Patente y Derechos de autor.
- Reflexionar sobre importancia de la propiedad intelectual y licencia de software.
- Hacer uso de ejemplos para explicar los tipos de licencias de software.
- Reconocer los conceptos de seguridad informática.
- Reflexionar sobre los principios de la seguridad informática y factores de riesgo.
- Distinguir las diferentes tipos de amenazas.
- Hacer uso de ejemplos para explicar los tipos de amenazas.

TEMAS:

SOFTWARE: CONCEPTOS- TIPOS- CLASIFICACIONES – EJEMPLOS

PROPIEDAD INTELECTUAL Y LICENCIA DE SOFTWARE

SEGURIDAD INFORMATICA

CONTENIDOS CONCEPTUALES



Software y sus tipos. Propiedad intelectual y licencia de software. Seguridad informática. Tipos de amenazas. En guías 9, 10 y 11.

CONTENIDOS PROCEDIMENTALES

- Leer, analizar e interpretar los conceptos y ejemplos de:
 1. Software y sus tipos.
 2. Propiedad intelectual.
 3. Licencia de software y sus tipos asociados.
 4. Seguridad informática.

METODOLOGÍA:

- Leer las consignas y transcribir a un documento de Word los puntos 2- al 6-.
- 1- Leer, analizar e interpretar las guías 9, 10 y 11 para recordar los conceptos y ejemplos.
- 2- **Completar los siguientes conceptos**, dando el color según sus preferencias para destacar el texto ingresado:
 - a. El **software** es desarrollado mediante distintos _____, que permiten controlar el comportamiento de una máquina. Estos lenguajes consisten en un _____, que definen el significado de sus elementos y expresiones. Un lenguaje de programación permite a _____ especificar, en forma precisa, sobre qué datos debe operar una computadora.
 - b. Un **software de programación** es un software que nos permite _____.
 - c. El **software de sistemas** incluye Sistema _____, Controladores de _____ o Drivers, Herramientas de _____, Herramientas de _____ y Optimización, Servidores y Utilidades.
- 3- **Mencione un ejemplo del siguiente software**:
 - a) Procesador de texto: _____.
 - b) Editor de imágenes: _____.
 - c) Hojas de Cálculo o Planillas de Cálculo : _____.



- d) Sistemas gestores de bases de datos : _____.
- e) Programas de comunicaciones: _____.
- f) Paquetes integrados: _____.
- g) Programas de diseño asistido por computador : _____.

4- Responder Verdadero o Falso:

- a) La **propiedad intelectual**, se relaciona con las creaciones de la mente: invenciones, obras literarias y artísticas, así como símbolos, nombres e imágenes utilizados en el comercio.
- b) La legislación protege la **propiedad intelectual**, mediante las marcas, las patentes, y el derecho de autor, que permiten obtener reconocimiento o ganancias por las invenciones o creaciones.
- c) Las **ramas de la propiedad intelectual** son: Propiedad industrial (patentes y marcas), y derecho de autor.
- d) Se conoce como derecho de autor o Propiedad industrial al conjunto de facultades exclusivas que detentan los sujetos creadores de bienes intelectuales en los campos literario, artístico y científico, cualesquiera sean sus modos de expresión, mérito o destino.
- e) El **propietario de los derechos de autor** tiene los derechos exclusivos para hacer, distribuir o importar copias o adaptaciones del trabajo, o representar o exhibirlo públicamente.
- f) Una **licencia de software** es un **contrato** entre el **licenciante** del programa informático y el **licenciatario**, para utilizarlo cumpliendo una serie de términos y condiciones establecidas dentro de sus cláusulas.
- g) Una **licencia de software** es un **convenio** que un desarrollador le puede otorgar a un usuario en los que tiene la posibilidad de distribuir, usar o modificar el producto bajo una licencia determinada.
- h) **Licenciante** es el autor o titular de los derechos de explotación/distribución que provee el software más la licencia.
- i) **Licenciatario** es el usuario, consumidor, profesional, empresa, persona física o jurídica a la que se le permite ejercer el derecho de uso más algún otro derecho de explotación sobre un determinado software cumpliendo las condiciones establecidas por la licencia otorgada.

5- Completar los siguientes conceptos de seguridad

- a) La **seguridad informática o ciberseguridad** se define como el **conjunto de** _____
_____ destinados a proteger los sistemas ante cualquier amenaza.
- b) La definición de **seguridad de la información**, no debe ser confundida con la de «**seguridad**



informática», ya que esta última sólo se encarga de la _____, pero la información puede encontrarse en diferentes medios o formas, y no solo en medios informáticos.

- c) La seguridad informática comprende al **software** (bases de datos, archivos), **hardware**, **seguridad de red** y todo lo que la organización _____ y signifique un riesgo si esta información confidencial llega a manos de otras personas.
- d) Los principales objetivos que persigue la **seguridad lógica** son: Restringir el acceso a los _____; y Asegurar que se estén utilizando los datos, archivos y programas correctos por medio del _____.

6- Responder:

- a) Mencione que acciones pueden realizar los **virus**.
- b) ¿Cuáles son las funciones principales del **antivirus**?
- c) ¿Por qué debería usar **firewall**? Explique.
- d) ¿Qué es un Spam, Pop up, y Spyware?
- e) De ejemplos de amenazas internas y externas.
- Investigar en las páginas sugeridas en la bibliografía para ampliar y visualizar los contenidos de este documento.
 - Comentar con los padres y familia los temas desarrollados.
 - El documento de Word debe respetar las pautas enunciadas en la guía 8:

Caratula:

- Informática II
- Título de la guía.
- Nombre y apellido del alumno.
- Año: 3º División: 1ª o la división que corresponda.
- Turno
- Docente responsable.
- Ciclo lectivo

Pautas de presentación:

- Títulos y subtítulos Times New Roman. Tamaño 14.
- Tipografía para el cuerpo del texto: Fuente: Times New Roman. Tamaño 12.



- Alineación de texto: Justificada.
 - Sangría "de primera línea": 0,5 cm.
 - Interlineado: 1,5 líneas.
 - Tamaño del Papel: A4.
 - Márgenes: Superior e izquierdo 2 cm; inferior y derecho 1,5 cm.
 - Incluir encabezado como figura en esta guía.
 - Agregar al pie de página nombre y apellido del alumno.
 - Numeración de las hojas en el pie de página.
- El documento se debe guardar como:
Curso_división_Apellido_Nombre_InformáticaII_Guía12.docx
 - Plazo de entrega 2 semanas a partir del día 20 de octubre de 2020.
 - Enviar el documento de Word al correo electrónico del profesor de cada curso.
 - jacaparroz@gmail.com
 - guerrero-david@live.com

BIBLIOGRAFÍA:

<https://tecnomagazine.net/2019/05/17/software-de-sistema/>

<https://hardwaresfera.com/articulos/tutoriales/definicion-de-software-de-sistema-de-programa-y-de-aplicacion-ademas-de-la-definicion-de-software-libre-y-software-propietario/>

https://docs.google.com/presentation/d/1N1p_8Q7ux4jq9H7hYLEO04naLfnBWVtFq3oS5TEsQVM/htmlpresent

<https://prezi.com/0sqo-urqk3on/herramientas-de-correccion-y-optimizacion/>

http://legalidad.aomatos.com/propiedad_intelectual_derechos_de_autor_y_copyright.html#:~:text=La%20propiedad%20intelectual%20se%20divide,poemas%20y%20las%20obras%20de

<https://www.mondragon.edu/es/web/biblioteca/propiedad-intelectual>

<https://www.argentina.gob.ar/justicia/derechodeautor>

<https://www.evaluandosoftware.com/las-licencias-software/>

<http://www.informatica.us.es/~ramon/articulos/LicenciasSoftware.pdf>

<https://blog-latam.softwareone.com/tipos-de-licencia-de-software-y-modelos-de-adquisicion/>



<https://www.ambit-bst.com/blog/licencias-microsoft-qu%C3%A9-es-una-licencia-de-software-por-volumen>

<https://prezi.com/kzwl3wliehy/definicion-de-licenciamiento-de-software/>

<https://www.viewnext.com/tipos-de-seguridad-informatica/>

<https://www.netec.com/que-es-seguridad-informatica>

<https://www.xataka.com/basics/malware-que-que-tipos-hay-como-evitarlos>

<https://es.ccm.net/faq/2809-diferentes-tipos-de-programas-maliciosos>

<https://www.tecnologia-informatica.com/que-es-firewall-como-funciona-tipos-firewall/>

Director: Jorge Grosso