GUIA PEDAGOGICA N°20 DE RETROALIMENTACION

ESCUELA: MIGUEL DE CERVANTES. CUE: 7000261-00

DOCENTE: ACOSTA STELLA MARIS.

GRADO: CUARTO. **TURNO:** JORNADA COMPLETA.

GRUPO: 2

ÁREAS: Lengua. Ciencias Sociales. Ciencias Naturales. Ética.

Matemática.

TÍTULO DE LA PROPUESTA: ¡Estudiar es crecer!

CONTENIDOS: Lengua: producción escrita, cuento, clases de palabras. Ciencias Naturales: partes de una planta, los ecosistemas, los sentidos. Ciencias Sociales: Lugar donde vivo. Ética: Coronavirus, los valores. Matemática: Las figuras geométricas, tabla pitagórica, operaciones.

INDICADORES: Reconoce diferentes cuerpos geométricos y sus elementos. Realiza operaciones utilizando la tabla pitagórica. Escribe breves historietas a partir de una imagen. Redacta cuentos sencillos señalando sus partes. Identifica clases de palabras sustantivos, verbos, adjetivos en un texto. Diferencia factores abióticos y bióticos en el ecosistema. Identifica las partes de las plantas. Enuncia consejos de cuidado de las plantas. Reconoce país, provincia y departamento donde vive. Define claramente coronavirus. Enuncia medidas preventivas de COVID. Diferencia los diferentes sentidos y sus funciones. Differencia y enuncia actos buenos y malos

DESAFIO: Diseñar un "Juego de Memotest".

ACTIVIDADES.

INSTRUCCIONES

FECHA: O9/11 AL 12/11

1) Lee atento: El juego del memotest, es un juego que requiere de gran habilidad mental, capacidad intelectual y memoria.

a). Recorta los cuadros que la señorita te envía en la guía y pégalo en cartulina.

b). Realiza las actividades dadas en cada tarjeta en tus cuadernos, teniendo en cuenta lo realizados en las guías anteriores. Luego memorizar para poder jugar.

c). Construye el juego del memotest con las tarjetas armadas.

Colocar todas las tarjetas boca abajo y alineadas.

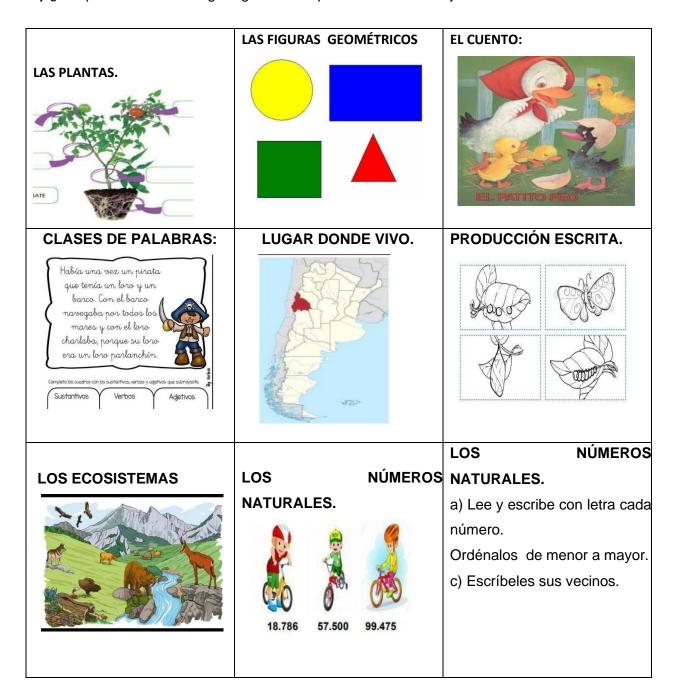
Por cada turno se levantan dos tarjetas al azar, si son iguales

el

participante puede jugar y si son distintas se vuelven a poner boca abajo en el tablero. Dicho jugador deberá pensar si el contenido de la primera tarjeta que levanto, coincide con el contenido de la segunda tarjeta que tomo. Si es correcto deberá leer el contenido completo explicándole al

otro jugador. Ganando así dos tarjetas. Cuando se levantan todas, gana el participante que obtuvo más tarjetas.

- 2) Responde: a) Para realizar las tarjetas y jugar ¿qué tipo de texto usarías?
- b) Nombra las partes del texto instructivo.
- c) ¿De qué otra forma de figura geométrica puedes hacer las tarjetas?



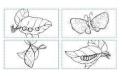
LOS ECOSISTEMAS.

- a)¿Qué es un ecosistema?
- b) Nombre 3 ejemplos de una linda historia. seres bióticos y abióticos.



PRODUCCIÓN ESCRITA.

Observa las viñetas y escribe a)Resuelve:



LA TABLA PITAGORICA

384X86=

732X73= 905X94= 644%4= 819%9=



LUGAR DONDE VIVO.

- a)¿En qué pais, provincia y ¿Qué es un cuento? departamento vives?
- b) ¿Cuántos departamentos tiene San Juan? Escribe 5.

EL CUENTO.

Nombra las partes del cuento.

Cambia el final.



LAS FIGURAS GEOMÉTRICOS

- A).Escribe las figuras geométricos vistos.
- B) Escribe 3 objetos de forma de cuadrada.

EL CORONAVIRUS.



LOS SENTIDOS.

- a) ¿Qué son los sentidos?
- ¿Para qué nos sirven? b)
- De un ejemplo en donde use c) cada sentido.



a)¿Qué

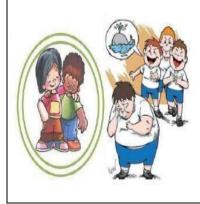
LAS PLANTAS

- a) Escribe las partes de una planta.
- ¿Qué necesita una b) planta

para vivir?

Escribe 4 consejos para cuidar las plantas

LOS VALORES.



LOS VALORES.

observas en las imágenes?

b) ¿Qué son los actos buenos y c) Escribe 3 actos malos? ejemplos de cada uno.



LOS SENTIDOS.



EL CORONAVIRUS.	LA TABLA PITAGÓRICA.	CLASES DE PALABRAS:
a)¿Qué es el coronavirus? b) Escribe 3 medidas preventivas ante esta enfermedad	1 2 3 4 5 6 7 8 9	a) Define: sustantivos, adjetivos y verbos. b) Lee el texto y completa el cuadro con ejemplos de palabras de sustantivos, adjetivos y verbos
ememedad	7 7 14 21 28 35 42 49 56 63 8 8 16 24 32 40 48 56 64 72 9 9 18 27 36 45 54 63 72 81	

https://forms.gle/tfSsDhcAEyQJN8Ho7

Es importante que envíes evidencia de cómo construyes el tablero y de cuando juegas. Puede ser fotitos y un video de cómo juegas.

Seño: Stella Directora: Beatriz Benegas.