

Escuela: E.E. José A. Terry

Grado: Habilidades

Área Curricular: Lengua, Matemática, Cs. Sociales, Cs. Naturales, Computación, Cerámica, Ed. Física

Escuela: E.E. José A. Terry

Docentes: Ejarque Luciana, Gelvez Marilín, Lorenzo Raquel, Rodríguez Julián

Grado: Habilidades

Turno: Tarde

Área Curricular: Lengua, Matemática, Cs. Sociales, Cs. Naturales, Computación, Cerámica, Ed. Física

Guía: N° 2

Título de la propuesta: Estando en casa cuidamos nuestra salud

Estas actividades se realizarán de manera en que los alumnos logren sus conocimientos con la participación de sus familiares con los que conviven, de manera lúdica y recreativa. Lo que se quiere lograr es que los chicos entiendan el porqué no debemos salir de casa y la manera en la que nos debemos cuidar.

Se necesitará la participación de los papás en la realización de las siguientes actividades:

Actividades

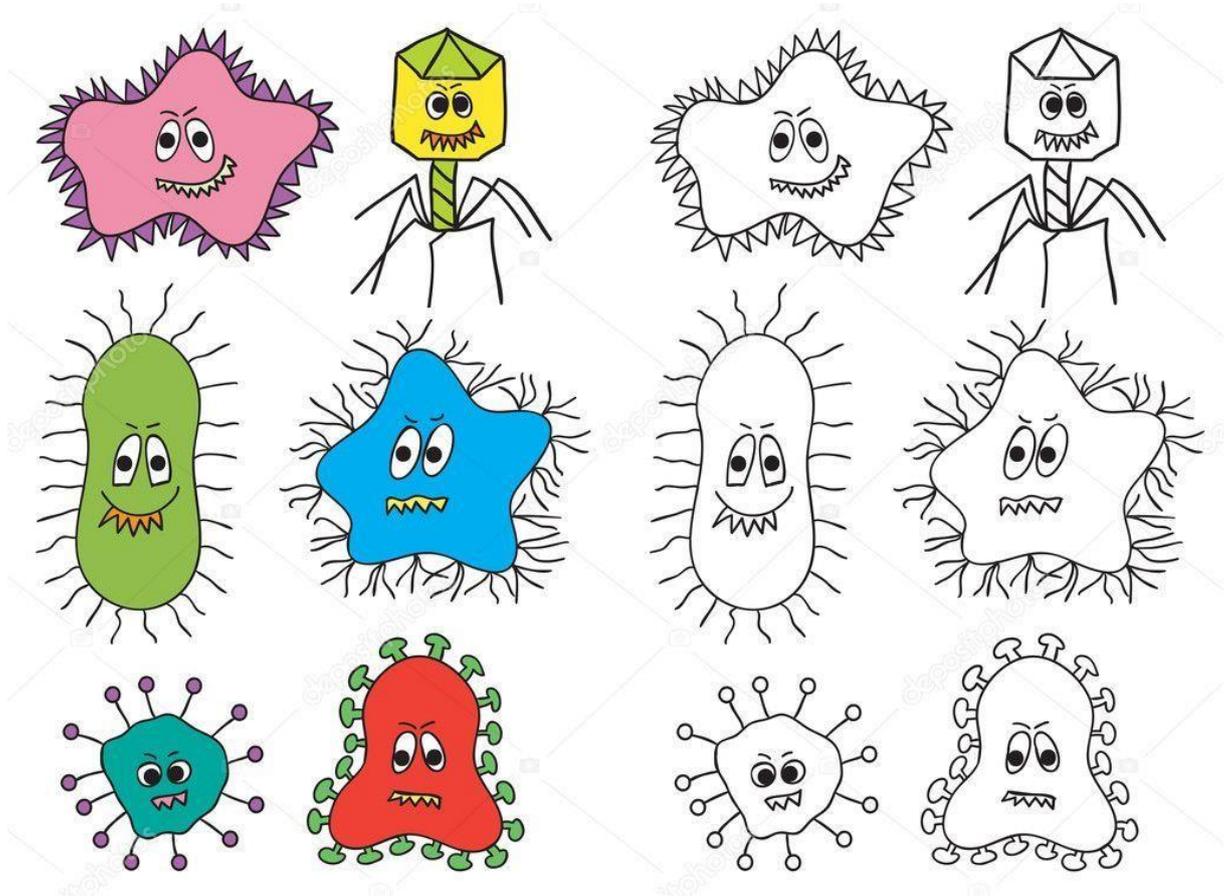
Día 1

- 1- Coloreamos la siguiente imagen:



- 2- Con ayuda de nuestra familia en un afiche o cartulina realizamos ítems de cómo debemos cuidarnos
- 3- Buscamos imágenes sobre el coronavirus las recortamos y pegamos en el afiche anterior

4- Pinta los virus del color que corresponda



5- Jugamos al siguiente juego: Lavado de manos

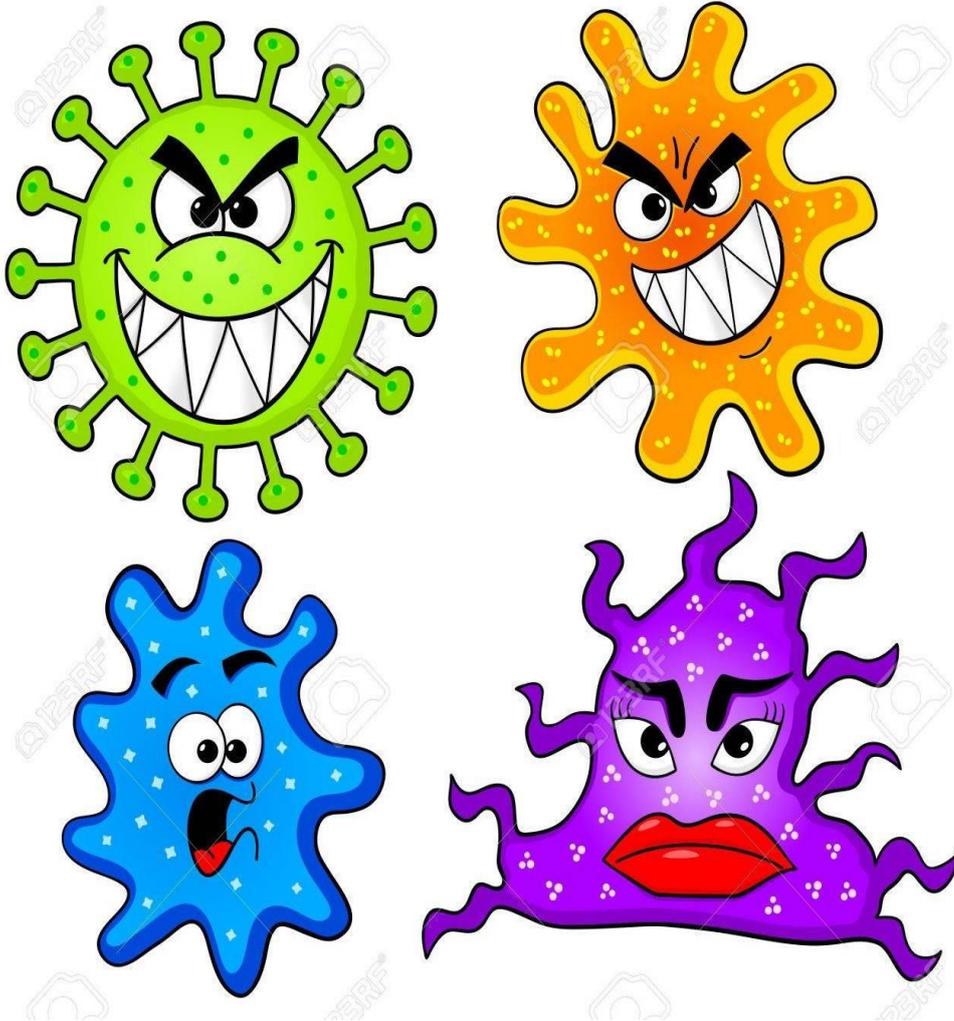
El juego del coronavirus.

¡Preocupación a los tipos juguetones. Luchar contra el Coronavirus puede ser divertido!

- 1 Dile a papi o mami que te pinte un coronavirus en el dorso de cada mano cada mañana.
- 2 Durante el día te tienes que borrar el dibujo con agua y jabón. ¡Cuántas más veces te laves mejor!
- 3 Si a la noche has conseguido borrar al coronavirus ganas ¡1 punto!
- 4 ¡Si acumulas 20 puntos en 20 días, te ganarás un premio!

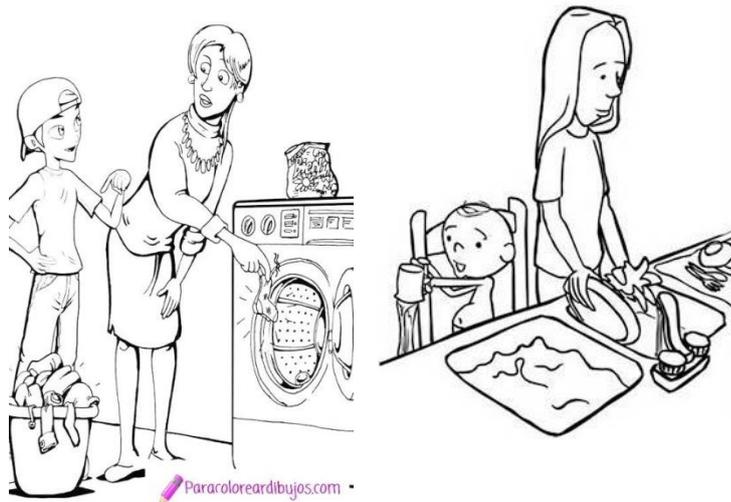
Iniciativa enfermera: Narwhal Tabarca.

- 6- Con las imágenes dadas realiza títeres utilizando a la vez materiales que tengas en casa (cartulina, palitos, sorbetes, etc.). Para cuando volvamos a vernos juguemos con ellos



- 7- Colorea, recorta y pega en una hoja soporte blanca o de color las siguientes imágenes de limpieza que se deben realizar en casa





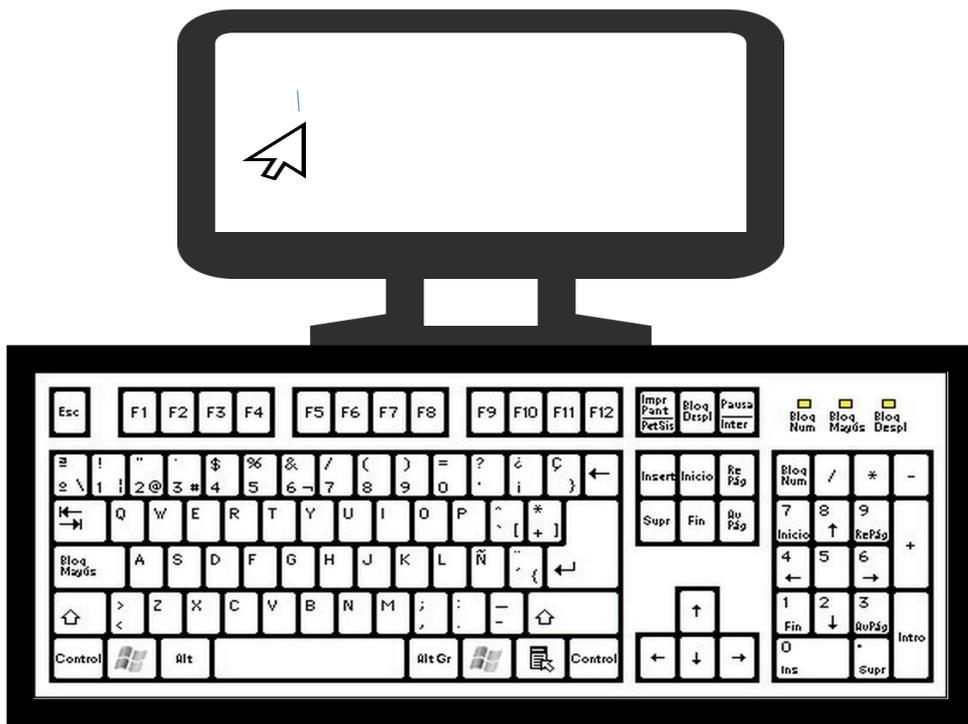
Día 4

8- Para finalizar las actividades busca de revistas elementos que sirven para la limpieza e higiene, con ayuda de mamá y papá recórtalas y pégalas en una cartulina y coloca su nombre

9- COMPUTACIÓN

Trabajo con la ayuda de Mamá

- ✚ Pinta con un color las letras de tu nombre en el teclado
- ✚ Escribe como se muestra en la pantalla.
- ✚ Recorta y pega en tu cuaderno.



Escuela: E.E. José A. Terry

Grado: Habilidades

Área Curricular: Lengua, Matemática, Cs. Sociales, Cs. Naturales, Computación, Cerámica, Ed. Física
Día 5

10- CERÁMICA

Realizar en el cuaderno con la ayuda de los papás un dibujo de alguna imagen o paisaje con líneas: **RECTAS, CURVAS Y CERRADAS**

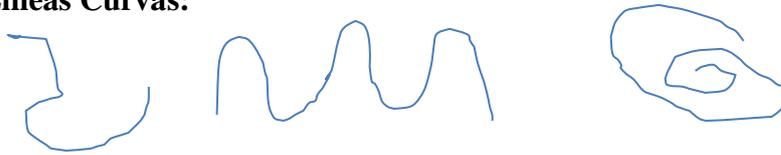
❖ Pintar cada espacio del dibujo con colores primarios.

Ejemplos:

Líneas Rectas:



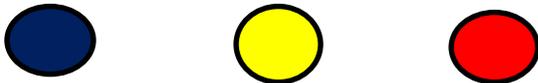
Líneas Curvas:



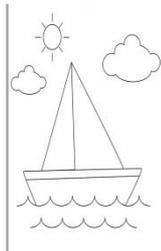
Líneas cerradas:



Colores Primarios:



Ejemplo de cómo realizar el dibujo. (A usar la imaginación no copiar el mismo)



11- ED. FÍSICA

Ideas recreativas para jugar en casa



¡A por el 20!

Objetivo conseguir 20 puntos. Toma un dado y lánzalo. Si superas el reto te anotas los puntos obtenidos en el dado.

¿Cómo hacerlo? Toma una hoja de papel. En la hoja de papel, asocia un número a una acción sencilla a realizar. Por ejemplo:

- 1- Lanza un rollo de papel arriba, toca el suelo y atrápalo. 3 veces.
- 2- Lleva un cubo, o un juguete, de un lugar A de la casa a otro B sin tocarlo con las manos.
- 3- Lleva el aro rodando de un lado al otro de la casa sin que toque nada.
- 4- Simón dice... tiene que estar 30 segundos diciendo cosas e intentar que la otra persona se equivoque. Ejemplo, Simón dice que te sientes, Simón dice que te levantes, Simón dice que saltes y aplaudas, Simón dice que te sientes, Simón dice que te sientes...
- 5- Bailar el estribillo de una canción. ¡La que más te guste!
- 6- Lanzar el rollo de papel higiénico a una botella y derribarla.

Nota: Modifica los retos a tu antojo. Esto es solo una idea.

¡Lanza, lanza... con lo que te toque, toque!

2 dados, uno indica el objeto a derribar y el otro con qué derribarlo.

- Dado 1
 - 1- Botella de agua de plástico.
 - 2- Lata.
 - 3- Vaso de yogurt.
 - 4- Cubo de plástico.
 - 5- Bote de Champú.
 - 6- Juguete estilo arganboy (AirgamBoys)

Dado 2:

- 1 y 4- Rollo de papel higiénico
- 2 y 5- Goma de borrar
- 3 y 6- Cojín