



**ESCUELA:** Horacio Mann **CUE:** 700010300 **TURNO:** Mañana **Grado:** Cuarto

**DOCENTES:** Ana Quiroz, Juan Maza, Herminia Chavero, Natalia Bustos, Paola Barbero

**ÁREAS CURRICULARES:** Música, Educación Física, Tecnología, Artes Visuales, Educación Agropecuaria.

**TÍTULO:** ¡JUGUEMOS A LA TRIVIA!

**PROPÓSITOS:**

Fomentar la apropiación y uso de herramientas conceptuales y metodológicas tanto en términos de producción como de análisis propios de cada uno de los saberes y habilidades de las áreas de especialidades, que favorezcan el pensamiento crítico y divergente.

**CONTENIDOS:** Priorizados de cada área, desde la guía N° 1 a la guía N° 18.

**MÚSICA:** Las Cualidades del Sonido: El Timbre. **EDUCACIÓN FÍSICA:** Identificación y ajuste de habilidades motrices manipulativas, combinadas y específicas, que involucren coordinación óculo manual y óculo podal: lanzamiento, pase, recepción, conducción, dribling y malabares de distintos objetos. **TECNOLOGÍA:** Reconocimiento de los productos tecnológicos como respuesta a las necesidades de las personas y de la sociedad. **ARTES VISUALES:** Líneas: Tipos. Relación figura fondo: operaciones de contraste- semejanza: pequeño- grande, lleno- vacío. **EDUCACIÓN AGROPECUARIA:** Herramientas usadas en la huerta didáctica. .Compost

**INDICADORES DE EVALUACIÓN PARA LA NIVELACIÓN:**

**MÚSICA:** Identifique y diferencie las cualidades del sonido **EDUCACIÓN FÍSICA:** Ajuste y coordine óculo manualmente, en la conducción, drible y malabares con distintos elementos **TECNOLOGÍA:** Reconocí que los productos tecnológicos (bienes y servicios) satisfacen necesidades humanas. **ARTES VISUALES:** Reconoce los tipos de líneas. Diferencia figura de fondo y utiliza los conceptos de pequeño- grande, lleno- vacío. **EDUCACIÓN AGROPECUARIA:** Reconoce las herramientas manuales utilizadas para construir una huerta. Reconoce los residuos utilizados para realizar compost

**ACTIVIDADES:**

¿Te acuerdas de alguna actividad escolar que hiciste este año? Seguramente algunas te gustaron más que otras, pero las debes recordar a todas.

**Desafío:** Los profes de especialidades hemos pensado en invitarte a jugar, para recordar algunas de las cosas que aprendiste haciendo las actividades de nuestras áreas.



**Explicación del desafío:** ¿Conoces el juego de la Trivia? Es un juego de preguntas y respuestas que puedes jugar con tu familia o amigos y se usa mucho en los programas de televisión. Se llama trivia porque te da opciones de respuesta a esas preguntas y vos tienes que elegir la correcta. A medida que aciertas las preguntas vas subiendo de nivel, hasta que te conviertes en el **GANADOR**. Las preguntas están relacionadas con distintas áreas del conocimiento y como, en esta guía estás trabajando con las especialidades, las preguntas se dividirán en las cinco áreas. Para saber qué preguntas debes responder tienes que girar una ruleta y donde quede la flecha será el área de donde se te preguntará.

Como es el juego de escuela Horacio Mann a veces te tocará responder una pregunta y otras realizar un reto. Si no te acuerdas la respuesta, siempre puedes mirar las actividades de las guías que hiciste.

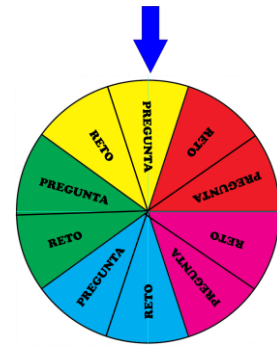
**Lista de cotejo:** Pero antes de comenzar a jugar lee la lista de cotejo para que comprendas que se te va a evaluar, de cada área. ¡Recuerda que sólo la debes completar una vez hayas terminado de jugar el juego que te proponemos!

ÁREA	Piensa y marca con una cruz según lo que hiciste en las actividades	SI	NO
MÚSICA	Identifico y diferencio las cualidades del sonido		
AGROPECUARIA	Reconozco las herramientas manuales utilizadas para construir una huerta		
	Reconozco los residuos utilizados para realizar compost		
ED. FISICA	Ajusto y coordino óculo manualmente, en la conducción, drible y malabares con distintos elementos		
TECNOLOGÍA	Reconozco que los productos tecnológicos (bienes y servicios) satisfacen necesidades humanas.		
ARTES VISUALES	Reconozco los tipos de línea.		
	Diferencio figura de fondo y utilizo los conceptos de pequeño- grande, lleno- vacío.		

**¡Ahora a armar y jugar  
el juego de la trivia  
de la Horacio Mann!**



Lo que primero debes hacer es construir la ruleta, como la que te mostramos acá. La puedes recortar y pegar del anexo o directamente dibujarla y pintarla vos mismo. Luego le debes realizar un orificio en el centro donde le pondrás un clavo y la clavarás sobre un telgopor o madera. Debes lograr que la ruleta gire. Sobre el telgopor o madera dibujaras una flecha, como sale en el dibujo. Esa flecha te permitirá saber qué pregunta o reto debes hacer para pasar de nivel. Si la flecha cae en una línea o en un área de la que ya no tienes tarjetas, debes girar nuevamente la ruleta. También haz un señalador de nivel (de 10 niveles) en el que irás avanzando (moviendo un botón o piedrita sobre él) a medida que respondas o realices el reto correctamente. Del mismo modo, recorta las tarjetas con las preguntas o retos y ordenarlas en cinco montoncitos según el área.



Las **azules** son Educación Física, las **rojas** son de Tecnología, las **rosadas** son de Música, las **celestes** de Artes Visuales y las **verdes** de Agropecuaria.

Ya tienes todas las partes **¡AHORA A JUGAR!** Debes ir marcando en las tarjetas las respuestas correctas o guardar un registro del reto a realizar, para luego mandarle una foto por whatsapp a cualquiera de los profes de especialidades.

**Al finalizar la guía, también responde estas preguntas de Metacognición, por escrito, que te ayudaran a reflexionar para que sepas en qué debes trabajar más y qué aprendizajes quedaron claros. ¡Siempre puedes mejorar!**

- ¿Qué has aprendido?      - ¿Cómo lo has aprendido?      - ¿Tuviste alguna dificultad?
- ¿Para qué te ha servido lo que aprendiste?      - ¿Cómo te sentiste trabajando?



4TO GRADO

Ed. Física

Pregunta: ¿En qué deporte se lanza la pelota al arco con las manos?

- a) Fútbol.
- b) Voley.
- c) Handball.

Ed. Física

Reto: Utilizando una escoba, debes realizar 5 payanitas seguidas con una pelotita de papel del tamaño de una naranja (te puedes orientar con lo trabajado en la Guía N° 11)

Tecnología

Pregunta: ¿Qué otros juegos se podrían construir utilizando los materiales con los que fue construida la ruleta? Menciónalos.

Tecnología

Reto: Deberás hacer un cuadro donde figuren los materiales utilizados en la confección de la ruleta y los pasos para su realización.

Música

Pregunta: ¿Cuál es la cualidad del sonido que nos permite identificar la fuente que lo produce?




- a) la altura.
- b) la intensidad.
- c) el timbre.
- d) la duración.

Música

Reto: Busca elementos de la casa ejemplo( cucharas, vasos, ollas , secador de pelo, etc) tápate los ojos con un pañuelo y pídele a mamá, papá o quien desee ayudarte a realizar este juego que los toque de a uno e identifica mediante su **timbre** de qué elemento se trata.

Artes Visuales

Pregunta: ¿Una línea curva es?:

- a) 
- b) 
- c) 

Artes Visuales

Reto: Realizar un dibujo donde la figura sea pequeña y el fondo quede vacío.

Agropecuaria

Pregunta ¿Las herramientas utilizadas en la huerta son? (marca con una cruz)

Pala	Regadera
Anchada	Pico
Rastrillo <input type="checkbox"/>	Carretilla <input type="checkbox"/>
Martillo <input type="checkbox"/>	
Tornillo <input type="checkbox"/>	
Desatornillador <input type="checkbox"/>	

Agropecuaria

Reto: Busca imágenes con lo que SÍ y lo que NO podemos utilizar para comenzar a hacer un compost y ponlas en una tabla comparativa.

DIRECTORA: LILIANA DEL VALLE RUIZ





ANEXO

