FiNes 2: Trayectoria Secundaria Parcial

Escuela: CENS Calingasta

Docente: Rojas Domingo Tomas

Área Curricular: TIC (Tecnología de la Información y la Comunicación)

Título de la Propuesta: La Computadora y sus partes

Buenas noches alumnos, un placer tomar contacto nuevamente con ustedes. En esta oportunidad nos toca trabajar desde la Computación.
Vamos a indagar un poco en algunos conceptos, tratando siempre de buscar la relación con el mundo actual.

Algunos conceptos…

Computación e informática

La informática, también llamada computación, es la rama de la ciencia que se encarga de estudiar la administración de métodos, técnicas y procesos con el fin de almacenar, procesar y trasmitir información y datos en forma digital.

Computadora

Una computadora u ordenador es una maquina electrónica capaz de almacenar información y tratarla automáticamente mediante operaciones matemáticas y lógicas controladas por programas informáticos.

Son actualmente los dispositivos mas populares y utilizados a los efectos de realizar operaciones tan diversas como desarrollar contenidos, comunicarse con otras personas, buscar información, utilizar aplicaciones diversas y cientos de otras posibilidades.

Las PC o Computadoras Personales tuvieron su origen con la creación de los microprocesadores. Un microprocesador es un chip, o sea un circuito integrado independiente.

Existen diferentes arquitecturas de PC entre las cuales tenemos las PC portátiles y las PC de escritorio.

- **Las computadoras de escritorio** pueden ser con gabinete en forma horizontal (Desktop) o con el gabinete en forma vertical (Tower)
- **Las computadoras portátiles** son aquellas computadoras que están diseñadas para poder ser transportadas de un lugar a otro. Se alimentan ´por medio de batería recargable, hay de diferentes tamaños.

Una computadora tiene dos componentes fundamentales, el hardware y el software.

HARDWARE

El hardware son aquellos elementos físicos o materiales que constituyen una computadora o un sistema informático. Es la parte del ordenador o computador que puedes ver, todos aquellos componentes de su estructura física como el monitor, el teclado, el gabinete, el ratón, etc.

SOFTWARE

Software es un conjunto de programas y reglas informáticas que permiten ejecutar distintas tareas en una computadora. Se considera que el software es el equipamiento lógico e intangible de una computadora. En otras palabras, el concepto de software abarca a todas las aplicaciones informáticas, como los procesadores de texto, las planillas de cálculo, los editores de imágenes, reproductores de audio y videojuegos, entre otras.

Clasificación del hardware

Se clasifica generalmente en **Periféricos** de entrada, Salida, Entrada/Salida; y Almacenamiento. Entendiendo por periférico a todo aquel que se conecta a una PC para optimizar su funcionamiento.

El **Hardware básico** en las computadoras son generalmente 4: Monitor, CPU, RATÓN, TECLADO**. El hardware complementario** en los ordenadores son cualquiera que no se incluya en los anteriores como son: impresora, cámara de video digital, scanner, etc.

Periféricos o dispositivos de entrada:

Son los que permiten que el usuario aporte información exterior. A continuación, algunos ejemplos:

- ☞ Escáner
- ☞ Ratón o Mouse
- ☞ Teclado
- ☞ Micrófono
- ☞ Cámara Web (Webcam)
- ☞ Escáner de código de barras
- ☞ Joystick
- ☞ Lápiz óptico
- ☞ Etc.

Periféricos o Dispositivos de salida

Son los que muestran al usuario el resultado de las operaciones realizadas por la PC. En este grupo se encuentran:

- ☞ Impresora
- ☞ Pantalla o Monitor
- ☞ Altavoces o Parlantes
- ☞ Audífonos
- ☞ Etcétera

Periféricos o Dispositivos de entrada/salida:

Son los dispositivos que pueden aportar simultáneamente información a la PC y al usuario. Aquí se encuentran:

- ☞ Monitor táctil
- ☞ Unidad de CD/DVD
- ☞ Puerto USB
- ☞ Modem
- ☞ Tarjeta de Red
- ☞ Tarjeta de Bluetooth
- ☞ Etcétera

Dispositivos de almacenamiento

Son aquellos elementos donde se puede almacenar información de la computadora o celular. Aquí se encuentran:

- ☞ Pendrive
- ☞ Memorias
- ☞ Chip
- ☞ Disco Rígido Interno y externo
- ☞ Etcétera

Actividad 1: Resuelve las actividades según lo leído anteriormente, si es necesario busca en diccionarios, libros o internet para ampliar algunos contenidos.

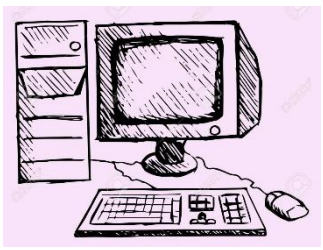
a) Define:

- ✓ Computadora
- ✓ PC
- ✓ Informática
- ✓ Computación
- ✓ Periféricos
- ✓ Hardware
- ✓ Software

b) Escribe diferencias entre Notebook y Netbook

Actividad 2: vamos a dibujar en nuestros cuadernos

a) Elijan un modelo de PC y dibújenlo en su cuaderno.



b) Agregar tres periféricos a la computadora anterior. Colocar el nombre a cada parte de la computadora dibujada.

Actividad 3) El celular y sus partes

Profesor: Tomas Rojas celular: 264-5323829

a) Identifique en su celular el HARDWARE, nombre sus partes.
b) Realice una lista de aplicaciones instaladas en su celular.

Actividad 4)

a) Busque en la sopa de letras

B	C	P	U	K	X	W	P	M	B	P	Q	X	I
I	N	F	O	R	M	Á	T	I	C	A	V	O	Y
M	E	M	O	R	I	A	Z	T	H	T	O	P	A
T	E	C	L	A	D	O	X	J	O	U	L	I	W
R	M	O	U	S	E	H	A	R	D	W	A	R	E
F	P	E	R	I	F	É	R	I	C	O	S	K	R
Q	Y	A	R	X	N	O	T	E	B	O	O	K	E
K	A	Q	P	E	R	A	W	T	F	O	S	S	R
L	O	H	N	H	V	G	U	W	P	A	H	Y	C
X	X	V	E	Q	Z	E	M	O	N	I	T	O	R
S	C	O	M	P	U	T	A	D	O	R	A	W	M
C	Y	K	B	Z	I	P	G	D	N	Y	G	A	F
V	J	S	C	A	M	P	O	E	Z	H	U	X	N
P	N	E	T	B	O	O	K	V	H	B	J	Q	R

PALABRAS

COMPUTADORA
INFORMÁTICA
PERIFÉRICOS
HARDWARE
SOFTWARE
NOTEBOOK
NETBOOK
MONITOR
TECLADO
MEMORIA
MOUSE
CPU

b) Redacte un texto que incluya la mayor cantidad de palabras encontradas en la sopa de letras.