

**GUÍA PEDAGÓGICA N° 19 DE RETROALIMENTACIÓN. GRUPO 1**

**ESCUELA:** Dr. Juan Crisóstomo Albarracín

**CUE:** 700058400

**DOCENTE:** Mariela Sifón

**GRADO:** 1º

**CICLO:** Primer

**NIVEL:** Primario

**TURNO:** Tarde

**ÁREAS:** Matemática Lengua, Ciencias Naturales, Formación Ética y Ciudadana.

**TÍTULO DE LA PROPUESTA: ¡JUGAMOS EN CASA!**

**CONTENIDOS:**

**Matemática:** Funciones y usos en la vida cotidiana. El número natural ( del 0 hasta el 89) .Contar. Cuerpos geométricos: cubos, cilindros, prismas, pirámides y conos. Diferenciar.

**Lengua:** La lectura (comprensión y el disfrute) de textos literarios (poesía). La escritura de palabras y de oraciones que conforman un texto.

**-Ciencias Naturales:** Prevención primaria de enfermedades. La buena alimentación

**-Ciencias Sociales:** Normas para la convivencia. Lo permitido y lo prohibido. En los espacios públicos (seguridad vial)

**-Formación Ética y Ciudadana:** Elaboración y reconocimiento de situaciones en las que el estudiante se exprese con libertad y confianza.

Indicadores de Evaluación	Si	No	Evidencia
<i>Leo y comprendo las actividades.</i>			
Reconozco la numeración			
Realizo el diseño del juego			

**INDICADORES DE EVALUACIÓN PARA LA NIVELACIÓN:**

- \*Arma el juego navideño.
- \* Lee la poesía.
- \*Comprende el texto.
- \*Completa la serie numérica.
- \*Identifica cuerpos geométricos.
- \*Reconoce señales viales.
- \*Identifica los alimentos saludables
- \*Reconoce los valores.

**ACTIVIDADES:**

**DESAFÍO: DISEÑAR UN JUEGO NAVIDEÑO.**

**¡ARMAMOS EL JUEGO!**

**MATERIALES**



**\*CARTÓN**

**\*LÁPICES DE COLORES**

**\*AFICHE**



**\*DADO**

**\*FICHAS DE COLORES O BOTONES**

***DISEÑO DEL JUEGO:***

**\*DIBUJA EN EL CARTÓN CASILLEROS COMO EN EL EJEMPLO.**

**PINTA CON LOS LÁPICES DE COLORES**

**\*SELECCIONA 6 CASILLEROS, LO QUE MÁS TE GUSTA PARA COLOCAR LOS OBSTÁCULOS.**

**PRIMER CASILLERO COLOCAR EL NÚMERO 30.**

**SEGUNDO CASILLERO EL 45**

**TERCER CASILLERO 50**

**CUARTO CASILLERO 60**

**QUINTO CASILLERO EL 75**

**SEXTO CASILLERO EL 80**



***REGLAS DEL JUEGO***

**\*SE JUEGA CON DOS JUGADORES.**

**\* CADA JUGADOR TIRA EL DADO**

**\*DE ACUERDO AL NÚMERO QUE SACA, MOVERÁ LAS FICHAS DE A UNA POR VEZ.**

**¡PREPARADOS, LISTOS Y A JUGAR!**

**LUNES 16 DE NOVIEMBRE**

TAREA 1:

CUANDO TIRAS EL DADO:

CAE EN EL NÚMERO 30  
COMPLETA EN EL CUADERNO  
LA SERIE NUMÉRICA.

Completa la secuencia:



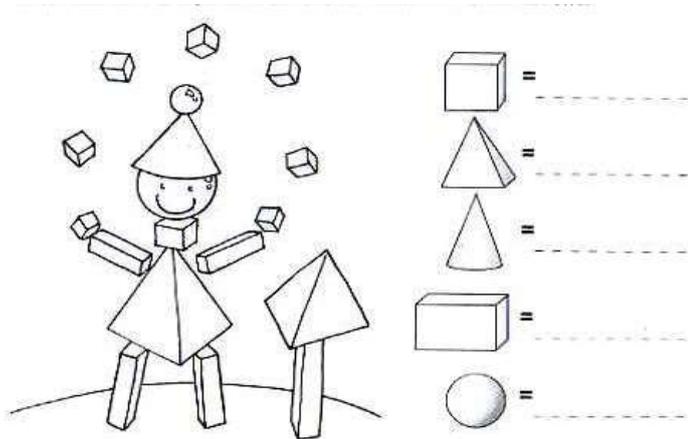
1	2	3	4		6	8	9		
11		13			16	17	18	19	
21		23	24			27	28	29	
31	32		34	35	36		38		
41	42	43		45		47		49	
	52	53	54		56	57	58	60	
61		63	64	65		67	68	69	
71		73	74		76		78	79	80

¡Muy bien! 😊

TAREA 2) AL TIRAR EL DADO Y TE TOQUE EN EL NÚMERO 45: OBSERVA LA IMAGEN

CONTÁ ¿CUÁNTOS CUERPOS GEOMÉTRICOS HAY?

\*ESCRIBE EN EL CUADERNO.....



MARTES 17 DE NOVIEMBRE

TAREA 1)

AL CAER LA FICHA EN EL 50:  
LEE LA POESÍA.

\*EN EL CUADERNO:

COLOCA UN TÍTULO:.....

\*ESCRIBE LOS NOMBRES DE LOS DIBUJOS QUE APARECEN EN LA POESÍA.....

LA **PRIMAVERA** HA VENIDO  
TRAYENDO OTRA VEZ   
Y AL  PELADITO  
DE  **VERDES** LO VISTIÓ.  
LAS  HAN CRECIDO  
Y SE CONVIERTEN EN   
Y YA TODOS LOS   
ESTÁN LLENOS DE **COLOR**.

**MIÉRCOLES 18 DE NOVIEMBRE**

**¡SEGUÍMOS JUGANDO!**

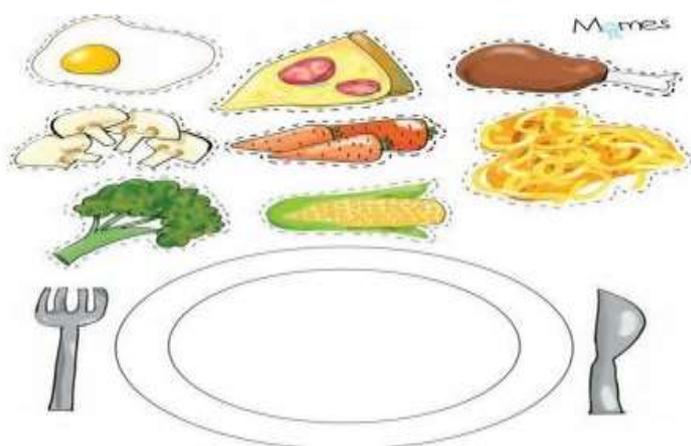
**TAREA 1)**

**AL TIRAR EL DADO. CAE EN EL NÚMERO 60: EN EL CUADERNO ESCRIBE ¿QUÉ COLOR DEBE MARCAR EL SEMÁFORO PARA QUE PUEDA CRUZAR UN PEATÓN?.....**

**JUEVES 19 DE NOVIEMBRE**

**TAREA 1)**

**SI TE TOCA EN EL CASILLERO 75: ESCRIBE EN EL PLATO LOS NOMBRES DE LAS COMIDAS SALUDABLES.**



**VIERNES 20 DE NOVIEMBRE**

**TAREA 1)**

**AL TOCAR EL CASILLERO 80: ESCRIBE EN UNA HOJA DE COLOR**

**\*TRES CONSEJOS PARA ESTAR SALUDABLE:.....**

**MAMÁ TE GRABA UN VIDEO LEYENDO LOS CONSEJOS.**

**¡NO TE OLVIDES DE MANDARLO A LA SEÑORITA!**

**¡A DIVERTIRSE!**

**DIRECTORA: LIC. MIRTA CASTRO**

