

Escuela: E.P.E.T. N° 2

Docentes: Delgado Sandra, Gutiérrez Martha, Llanos María,

Olivieri Leonardo y Páez Cristian.

Año: 1° 1° - 1° 2° - 1° 3° - 1° 4° - 1° 5°

Nivel: Ciclo Básico Educación Secundario

Turno: Mañana y Tarde

Área curricular: LABORATORIO DE INFORMÁTICA

Título de la propuesta: “TECLADO Y MOUSE – BIT Y BYTE”

Contenido: Teclado y Mouse su funcionamiento.

Medidas de capacidad de medición de la información, Bit y Byte

MATERIAL DE LECTURA

TECLADO

QWERTY es una forma de ordenar las teclas en un teclado. QWERTY hace referencia a las primeras seis letras que aparecen en la esquina superior izquierda de este tipo de teclados. Es el más extendido en la actualidad.

El teclado está dividido en cuatro bloques:

Bloque de funciones: va desde la tecla F1 a F12, en tres bloques de cuatro: de F1 a F4, de F5 a F8 y de F9 a F12. Funcionan de acuerdo al programa o aplicación que esté abierto. Por ejemplo, en muchos programas al presionar la tecla F1 se accede a la ayuda asociada a ese programa. Además, a la izquierda de este bloque suele estar la tecla Esc.

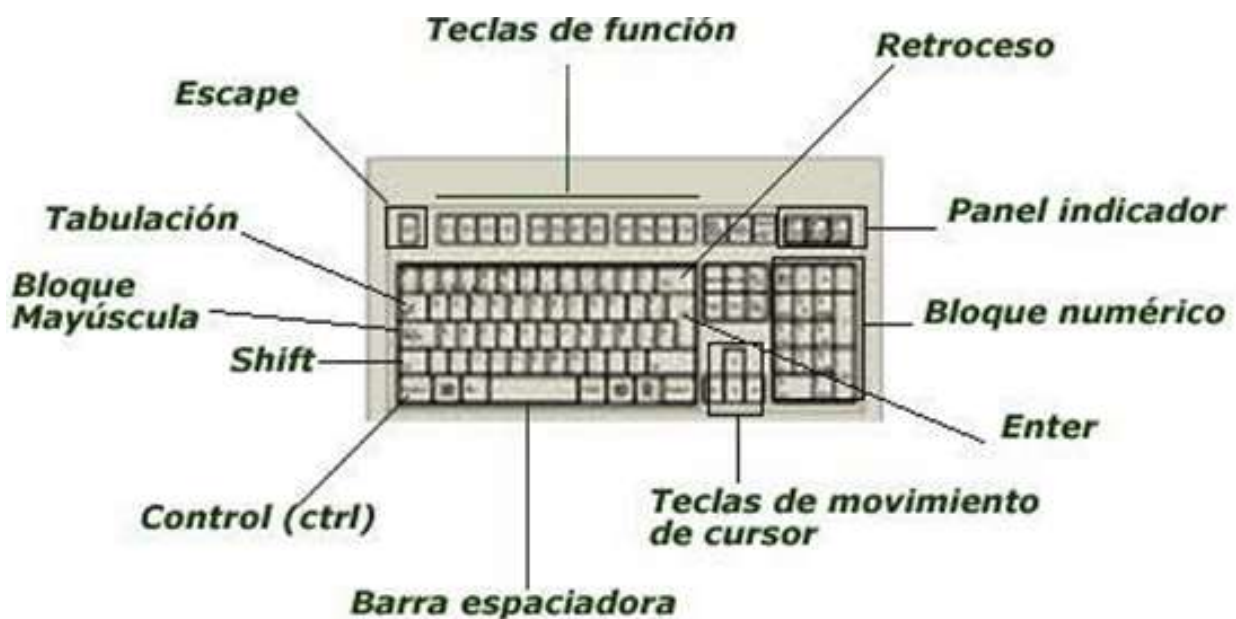
Bloque alfanumérico: está ubicado en la parte inferior del bloque de funciones, contiene los números arábigos del 1 al 0 y el alfabeto organizado como en una máquina de escribir, además de algunas teclas especiales, como por ejemplo Tab ⇧ (tabulador), ⇧ Bloq Mayus

(Bloq Mayus), ↑ Mayus (tecla Shift), Ctrl, ⌘ Win (tecla Windows), Alt, espaciador, Alt Gr, ↵ Entrar (tecla Enter, entrar o Intro).

Bloque especial: está ubicado a la derecha del bloque alfanumérico, contiene algunas teclas especiales como Impr Pant o PetSis, Bloq Despl, Pausa, Insert, Supr, Inicio, Fin, RePág, AvPág, y las flechas direccionales que permiten mover el punto de inserción en las cuatro direcciones (↑, ↓, ←, →).

Bloque numérico: está ubicado a la derecha del bloque especial, se activa al presionar la tecla Bloq Num, contiene los números arábigos organizados como en una calculadora con el fin de facilitar la digitación de cifras. Además, contiene el punto como separador decimal ., y los signos de las cuatro operaciones básicas: suma +, resta -, multiplicación * y división /; también contiene una tecla de Intro o ↵ Entrar. Algunos modelos han incluido ambos separadores decimales, la coma y el punto.

En la siguiente imagen se observan las partes del teclado más usadas.



MOUSE

Botón izquierdo

El botón izquierdo del mouse permite la selección y la interacción con los programas, Páginas web de Internet y otras funciones de la computadora. Al hacer clic en este botón dos veces mientras pasas sobre los iconos con el mouse instruye a la computadora para abrir el programa. Al pasar sobre un icono u otro elemento y pulsando el botón una vez y

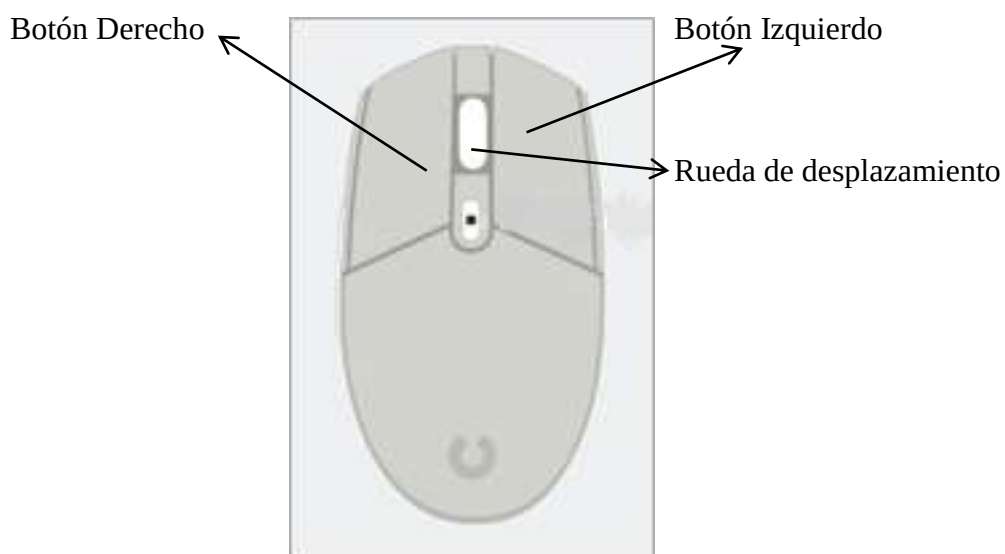
manteniéndolo, el usuario puede mover, o "arrastrar" el elemento a una ubicación diferente en la pantalla. En un programa de texto, presionarlo y arrastrarlo a través de las palabras o líneas enteras resalta la selección, lo que permite editarlo.

Botón derecho

El botón derecho del mouse se usa para acceder a opciones de menús especializados, sensibles al contexto de un programa o pantalla en particular en el cual lo pulsas. Esto te permite tener un acceso rápido a varias acciones sin tener que buscarlas en la barra de herramientas en la parte superior de la pantalla. Por ejemplo, si haces clic en el botón derecho en un documento de texto, un menú aparece permitiéndote cambiar varias propiedades del documento, como el tipo de letra y el tamaño. Hacer clic derecho en una página web te permite guardarla o imprimirla.

Rueda de desplazamiento

Muchos mouse de computadora están equipados con una rueda de desplazamiento situado entre los botones izquierdo y derecho, lo que te permite mover la pantalla hacia arriba y hacia abajo rápidamente. Normalmente, el cursor se detiene conforme llega al borde superior o inferior de la pantalla, lo que requiere que muevas la barra de desplazamiento situada en la parte derecha de la pantalla para mover físicamente la pantalla hacia arriba o hacia abajo con el botón izquierdo del mouse. La rueda de desplazamiento te permite mantener el mouse parado y mover el cursor sobre la página.



MEDIDAS DE CAPACIDAD DE INFORMACIÓN

Bit: Es la menor unidad de información de la computadora, pudiendo asumir uno de los dos valores 0 o 1, siendo que, si el nivel de energía es bajo es 0 y si el nivel de energía fuese alto el valor es 1. Si se desea representar números mayores, se deberá combinar bits.

Byte - Es un conjunto de 8 bits, formando según una secuencia que representa un caracter.

Se puede hacer una correspondencia biunívoca entre cada número decimal (0 a 9), las letras mayúsculas y minúsculas (A hasta Z), los símbolos matemáticos, la puntuación, etc., con un respectivo byte.

Luego podemos seguir con los múltiplos:

Kilobyte o Kbyte o Kb: un Kbyte corresponde a 1024 bytes. P.ej.: un microcomputador antiguo tipo PC-XT poseía 640 Kbyte de memoria, o sea, 655.360 bytes de memoria, porque: $640 \text{ Kb} \times 1024 \text{ bytes} = 655.360 \text{ bytes}$. Esto quiere decir que él podría tener en su memoria hasta 655.360 caracteres.

Megabyte o Mbyte o Mb: un Mbyte corresponde a 1024 Kbyte, 1.048.576 bytes.

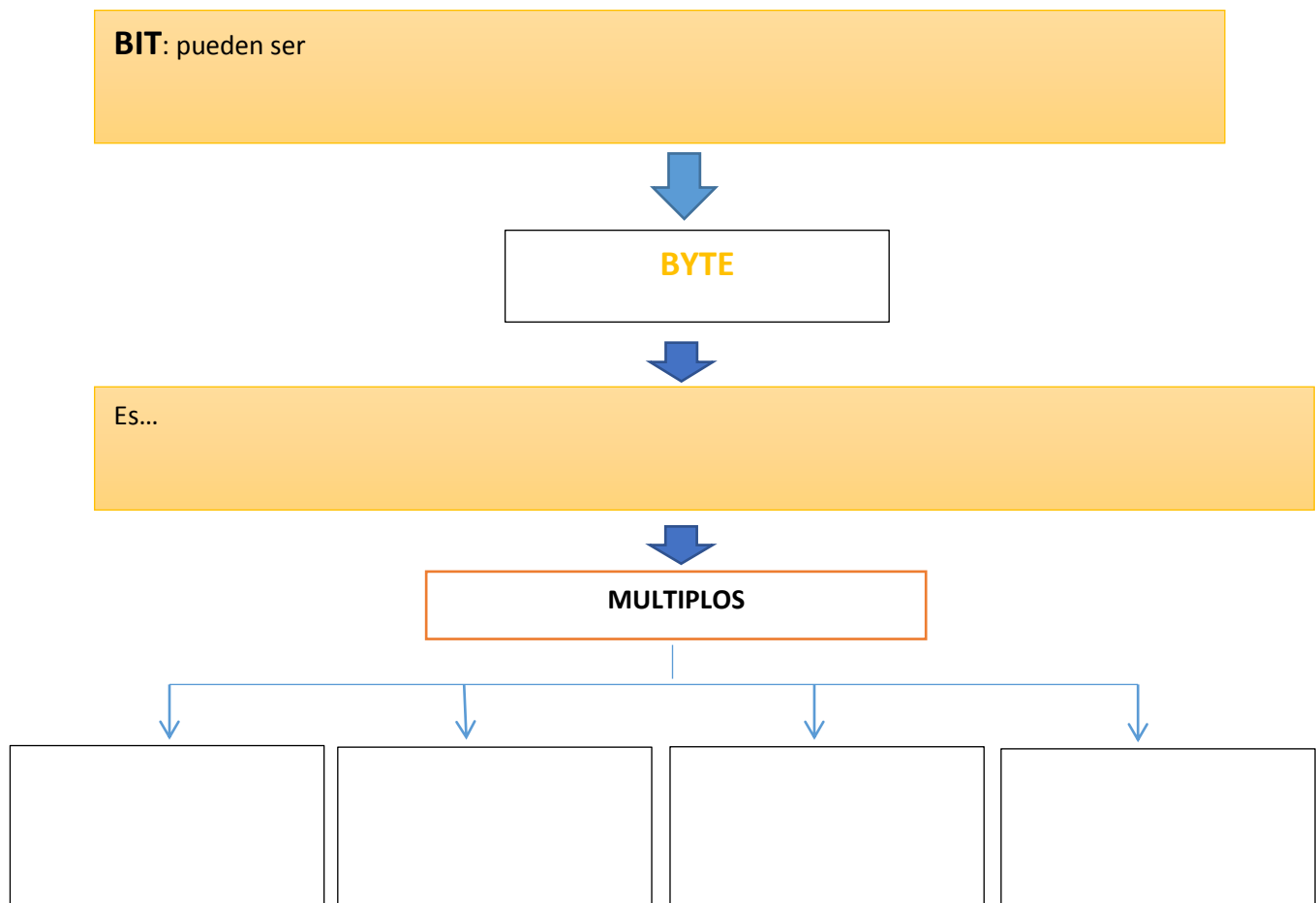
Gigabyte o Gbyte o Gb: un Gbyte corresponde la 1024 Mbyte.

Terabyte o Tbyte o Tb: un Tbyte corresponde la 1024 Gbyte.

ACTIVIDADES

1. Con la fotocopia del teclado que encuentras más abajo pégala en el cuaderno y realiza la siguiente tarea:
 - a. Pintar las teclas de función de color amarillo
 - b. De celeste las teclas de escritura.
 - c. Verde Teclas combinadas.
 - d. Morado las teclas de movimiento del cursor
 - e. Rojo Teclas Enter
 - f. Rosado tecla Black Space o Retroceso
 - g. Teclado numérico color verde claro
 - h. Bloque especial color naranja.
2. Explica, ¿cuántos botones tiene el mouse y para qué sirven?

3. Completa el siguiente esquema:



Éxitos!!!

#quédateencasa

CONTACTOS:

1° 1° - Sandra Delgado → sandra_713@hotmail.com.ar

1° 2° - Leonardo Olivieri → leonardoolivieri843@gmail.com

1° 3° - María Llanos → llanosmariaantonia@gmail.com

1° 4° - Cristián Páez → pcristianluis@yahoo.com

1° 5° - Martha Gutiérrez → marthagutie68@gmail.com

DIRECTOR: Lic. Néstor E. López

MATERIAL PARA RECORTAR