

**GUÍA PEDAGÓGICA N° 23 DE RETROALIMENTACIÓN- GRUPO 3**

**ESCUELA:** GRAL. MARTÍN MIGUEL DE GÜEMES **CUE:** 700034500

**DOCENTE:** RUT SAAVEDRA

**SEGUNDO TRAMO DE UNIDAD PEDAGÓGICA** **TURNO:** MAÑANA

**ÁREAS:** MATEMÁTICA, CIENCIAS SOCIALES, AGROPECUARIA, EDUCACIÓN FÍSICA Y TECNOLOGÍA.

**TÍTULO:** “**LA ENSEÑANZA RESALTA Y EMBELLECE NUESTRA ALMA**”

**CONTENIDOS:**

**MATEMÁTICA:** EL NÚMERO NATURAL HASTA EL 100. DESCOMPOSICIÓN DE NÚMEROS. SITUACIONES PROBLEMÁTICAS.

**CIENCIAS SOCIALES:** ESPACIOS URBANOS Y ESPACIOS RURALES.

**EDUCACIÓN AGROPECUARIA:** LOS ANIMALES DE LA GRANJA

**EDUCACIÓN FÍSICA:** IDENTIFICACIÓN Y EJECUCIÓN, EQUILIBRIO DEL PROPIO CUERPO Y DE LOS OBJETOS

**TECNOLOGÍA:** MATERIAL EXTRAÍDO DE LOS ÁRBOLES .PRODUCTOS ELABORADOS

**INDICADORES DE EVALUACIÓN PARA LA NIVELACIÓN**

-EXPLORA LAS REGULARIDADES DE LA SERIE NUMÉRICA ESCRITA PARA LEER Y ESCRIBIR NÚMEROS EN FORMA CONVENCIONAL.

-ORDENA NÚMEROS Y AVERIGUA LOS ANTERIORES Y EL SIGUIENTE DE UN NÚMERO.

-RESUELVE SITUACIONES PROBLEMÁTICAS CON LAS OPERACIONES DE SUMAS

-ANALIZA Y DESCRIBE LOS ESPACIOS RURALES Y URBANOS.

-IDENTIFICA LOS ANIMALES DE LA GRANJA.

- IDENTIFICA EL MATERIAL EXTRAÍDO DE LOS ÁRBOLES.

-EXPERIMENTA SITUACIONES DE EQUILIBRIO ESTÁTICO, DINÁMICO DE SU CUERPO Y DE LOS OBJETOS, RESOLVIENDO SITUACIONES MOTRICES VARIAS

-IDENTIFICA EL MATERIAL EXTRAÍDO DE LOS ÁRBOLES Y PRODUCTOS ELABORADOS.

**DESAFÍO: ESCRIBIR UN MURAL CON LAS PALABRAS DEL CUENTO APLICANDO DIFERENTES TÉCNICAS.**

**DÍA N°1 MATEMÁTICA**

1-OBSERVA EL CUADRO NUMÉRICO Y COLOCA EL ANTERIOR Y SIGUIENTE DE LOS NÚMEROS RESALTADOS

2- LUEGO COMPLETA EL CUADRO

70	71	72		74	75				
80						86			
90				94					

3- PINTA LOS NÚMEROS QUE SE ENCUENTRAN ANTES DE:

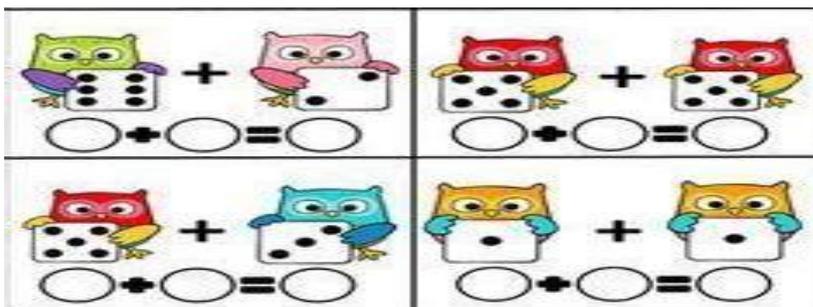
86: 24, 87, 68, 89

98: 76, 97, 100, 99

4-DESCOMPONE CON DIECES Y UNOS

NÚMEROS	DESCOMPONE
46	
51	
38	

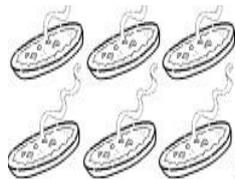
5- CUENTA LAS FICHAS Y REALIZA LAS SUMAS.



6- RESUELVE Y PINTA EL RESULTADO CORRECTO.

PARA COCINAR UNA TORTILLA SUSI USA 2 HUEVOS. ¿CUÁNTOS HUEVOS NECESITA COMPRAR PARA HACER 6 TORTILLAS? MIRA EL DIBUJO Y RESPONDE

A) 12 B) 14



DÍA N°2

CIENCIAS SOCIALES

1-ESCRIBE DEBAJO SI SE TRATA DEL ESPACIO URBANO O RURAL

FÁBRICAS

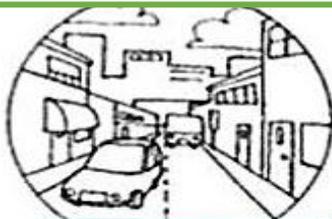
AGRICULTURA



**COLMENAS**



**EDIFICIOS Y AUTOS**



2-OBSERVA LOS DIBUJOS Y COLOCA UN X AL ESPACIO QUE MAS SE PARECE A DONDE VIVES



3-COLOCA ESPACIO RURAL O ESPACIO URBANO

-HAY MUCHOS AUTOS Y COLECTIVOS CIRCULANDO POR LAS CALLES. -----

-TRABAJAN LA TIERRA DONDE SEMBRARÁN VEGETALES. -----

-HAY MUCHOS ANIMALES QUE CUIDAR. -----

4-TACHA LA PALABRA INTRUSA.

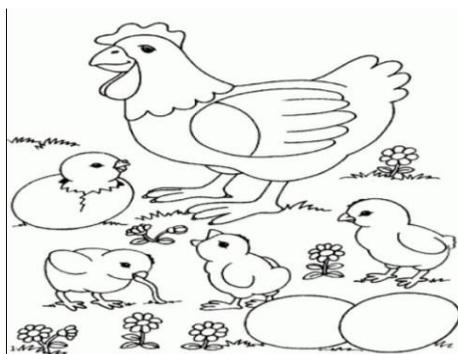
EN EL ESPACIO RURAL VIVEN ESTOS ANIMALES.

PERRO - YACARÉ - CERDO – ZORROS - GALLINAS – GATOS- RATONES- CABALLOS

**EDUCACIÓN AGROPECUARIA**

1-PINTA LA GALLINA Y SUS POLLUELOS.

2-ESCRIBE UNA LISTA DE LOS BENEFICIOS DE LA GALLINA



-----

-----

-----

LAS GALLINAS APORTAN BENEFICIOS PARA NUESTRA SALUD, CON SUS HUEVOS Y SU CARNE. PARA LAS PLANTAS CON SU ESTIERCOL.

### **EDUCACIÓN TECNOLÓGICA**

EN EL BOSQUE DONDE SE DESARROLLAN LOS SUCESOS DE LOS ANIMALES HAY MUCHOS ÁRBOLES.

#### 1-RESPONDE

-¿QUÉ MATERIAL SE EXTRAER DE LOS ÁRBOLES?

-¿QUÉ PRODUCTOS SE PUEDEN ELABORAR CON MADERA? NOMBRA CUATRO.

#### 2--MARCA LA OPCIÓN CORRECTA:

LA MADERA ES DE ORIGEN:

ANIMAL      VEGETAL      ANIMAL

### **EDUCACIÓN FÍSICA**

#### **JUEGO: “QUIÉN LE QUITA LA COLA AL ZORRO”**

EN LA ZONA DE JUEGO SE TIENE QUE PONER VARIOS ELEMENTOS QUE REPRESENTAN LOS ÁRBOLES DEL BOSQUE (SILLAS, BOTELLAS PLÁSTICAS, CALZADO ETC.) EL ESTUDIANTE SE COLOCARÁ UN PAÑUELO EN LA PARTE POSTERIOR DEL CINTURÓN O PANTALÓN DE TAL FORMA QUE QUEDE POR DETRÁS COMO SI FUERA UNA COLITA. UNA VEZ QUE ESTÁ TODO LISTO SE DA LA SEÑAL DE INICIO DEL JUEGO Y EL OSO (FAMILIAR) INTENTARÁ QUITARLE EL PAÑUELO AL ZORRO QUE SE DESPLAZA ESQUIVANDO LOS ÁRBOLES DEL BOSQUE.

EL ZORRO ELIGE EL TIPO DE DESPLAZAMIENTO, PUEDE ESCAPARSE CORRIENDO, SALTANDO CON UNO O DOS PIES, EN CUADRUPEDIA ETC.

EL OSO TIENE QUE PERSEGUIRLO RESPETANDO EL DESPLAZAMIENTO ELEGIDO POR EL ZORRO

#### **MANOS A LA OBRA**

- REALIZA UN MURAL CON EL MATERIAL QUE BUSCASTE. DIBUJA LA PARTE QUE TE GUSTÓ DEL CUENTO Y COLOCA PALABRAS RELACIONADAS CON ELLA, GUIATE CON LA LISTA QUE HICISTE.
- PRESENTAR EL MURAL A TU SEÑORITA POR VÍA WHATSAPP EN FOTO O VIDEO.

**DIRECTORA: CLAUDIA MANRIQUE**