

E.E.E. José A. Terry

Prof. Raquel Lorenzo

Secciones de Habilidades y 1° Grado A y B del 1° Ciclo Nivel Primario

Turno Tarde

Área Curricular: Computación

Propuesta: "Aprendo jugando desde casa"

## Introducción:

Hola familia, les quiero proponer algunas opciones para jugar mientras nos cuidamos en casa unos a otros.

Recordarles que el juego entre padres e hijos es de gran importancia porque de esta forma, los niños crecen más felices, imaginativos y tolerantes. Los niños no juegan para aprender, pero de manera más o menos consciente, aprenden jugando. El juego es uno de los aspectos protagonistas en la vida de un niño, en el aprenden a cometer errores y a buscar soluciones.

El aprendizaje mediante el juego estimula la satisfacción, el autocontrol, se fomentan las habilidades sociales, de resolución de conflictos, comunicativas y aumenta la motivación y la responsabilidad. También ayuda a la pérdida de la vergüenza.

En los juegos se deben conocer y acatar una serie de normas, lo que favorece el respeto y la conciencia de que para conseguir una meta es necesaria la cooperación.

PROF. RAQUEL LORENZO

**BRAINS NURSERY SCHOOLS MADRID**

## 5 razones para aprender jugando

- 1. El juego permite aceptar y aprender de nuestros errores**  
Los niños podrán fracasar y a la vez aprender en un ambiente seguro sin tener miedo a las repercusiones. Los errores se cometen en la dinámica de un juego.
- 2. Asimilación de los conceptos teóricos**  
A través del juego el alumno adquirirá e interiorizará los conocimientos aprendidos de forma teórica.
- 3. Desarrollo cognitivo**  
Se estimula la atención, la memoria, la imaginación, la creatividad y el razonamiento lógico.
- 4. Desarrollo afectivo**  
Se fomentan las habilidades sociales y de resolución de conflictos. Aumenta la motivación, la responsabilidad y disminuye la vergüenza del niño.
- 5. El juego proporciona placer y felicidad**  
Las redes neuronales del aprendizaje se activan cuando la persona está contenta y relajada.

[www.brainsnm.es](http://www.brainsnm.es)

EscuelasInfantilesBrains @BrainsNursery Brainsm +BrainsnmEs

Nos preparamos:

Antes de comenzar debemos preparar el lugar donde vamos a jugar:

Paso 1: limpia la superficie de la computadora, Tablet o el teléfono que vas a usar

Paso 2: elige el juego de acuerdo a la tarea que quieres hacer

Paso 3: A jugar!!!

Paso 4: No olvides lavar muy bien tus manos cuando termines de jugar.

**RECUERDA: Se debe respetar el tiempo de exposición al juego en dispositivos electrónicos de 30 minutos.**

**Guía:** Selecciona que quieres ejercitar con tu hijo y haz clic en el enlace.

Qué aprendemos...	Cómo aprendemos...	Dónde aprendemos...
Matemáticas	Clasificando figuras por color. Solo debemos arrastrar el botón al cuadro que corresponde y una vez que terminamos hacemos clic en Enviar.	<a href="https://la.ixl.com/math/preescolar/clasificar-y-ordenar-por-color">https://la.ixl.com/math/preescolar/clasificar-y-ordenar-por-color</a>

	Clasificando figuras por forma. Solo debemos arrastrar el botón al cuadro que corresponde y una vez que terminamos hacemos clic en Enviar.	<a href="https://la.ixl.com/math/preescolar/clasificar-y-ordenar-seg%C3%BAAn-la-figura">https://la.ixl.com/math/preescolar/clasificar-y-ordenar-seg%C3%BAAn-la-figura</a>
	Clasificando según la consigna. Es un poco más complejo!!!!	<a href="https://la.ixl.com/math/preescolar/clasificar-y-ordenar">https://la.ixl.com/math/preescolar/clasificar-y-ordenar</a>
	Contar hasta 5.	<a href="https://la.ixl.com/math/preescolar/aprender-a-contar-hasta-5">https://la.ixl.com/math/preescolar/aprender-a-contar-hasta-5</a>
	Contar hasta 10.	<a href="https://la.ixl.com/math/preescolar/contar-hasta-10">https://la.ixl.com/math/preescolar/contar-hasta-10</a>
Motricidad fina y atención	Arrastra la forma y puedes liberar el animalito. Trabajamos asociación por formas.	<a href="https://www.elbuhoboo.com/juegos-infantiles/juegos-infantiles-liberados/juegos-infantiles.php">https://www.elbuhoboo.com/juegos-infantiles/juegos-infantiles-liberados/juegos-infantiles.php</a>
	Elige una imagen para pintar.	<a href="https://www.elbuhoboo.com/juegos-infantiles/28/">https://www.elbuhoboo.com/juegos-infantiles/28/</a>
	Elige una imagen para pintar según el número. Es un poco más complejo!!!	<a href="https://www.elbuhoboo.com/juegos-infantiles/36/">https://www.elbuhoboo.com/juegos-infantiles/36/</a>
	Rompecabezas!!!	<a href="https://www.elbuhoboo.com/juegos-infantiles/31/">https://www.elbuhoboo.com/juegos-infantiles/31/</a>
	Elige un animalito y trata de completarlo con todas sus partes.	<a href="https://www.elbuhoboo.com/juegos-infantiles/27/">https://www.elbuhoboo.com/juegos-infantiles/27/</a>
Puedes necesitar Flash Player en algunos juegos, solo debes permitir a tu navegador el acceso al mismo.		
<b>FIN</b>		