

GUÍA PEDAGÓGICA N° 19 DE RETROALIMENTACIÓN

ESCUELA: DR. ALFREDO CALCAGNO **CUE:** 700016800

DOCENTE: CABRERA NOELIA

GRADO: 1º **TURNO:** MAÑANA

ÁREA: TECNOLOGÍA

TÍTULO DE LA PROPUESTA: “JUEGOS QUE PERDURAN EN EL TIEMPO”

CONTENIDO: RECONOCER MATERIALES, QUE SE PUEDAN RECICLAR, Y HERRAMIENTAS.

INDICADORES DE LA EVALUACIÓN PARA LA NIVELACIÓN:

-NOMBRA MATERIALES ARGUMENTANDO SU REUTILIZACIÓN.

ACTIVIDADES:

DESAFÍO: DISEÑAR “UN TEJO”, CON MATERIALES QUE SE PUEDAN REUTILIZAR

1)- **RECUERDA:** EN SUS ENTORNOS PUEDEN ENCONTRAR DIFERENTES MATERIALES COMO EL PAPEL, CARTÓN, PLÁSTICO, ENTRE OTRAS. TAMBIÉN PUEDES UTILIZAR DIVERSAS HERRAMIENTAS COMO: TIJERA, LÁPIZ, PINZAS, CUADERNOS, Y OTRAS.

2)- **LES PROONGO REALIZAR EL JUEGO DEL TEJO:**

MATERIALES A UTILIZAR: CARTÓN, TIJERAS, TÉMPERAS O ACRÍLICOS (LO QUE TENGAS EN CASA), PINCEL, MARCADORES.



REALIZACIÓN: CORTAR EL CARTÓN EN CUADRADOS DONDE CALCEN TUS PIES (TIENEN QUE SER 9 CUADRADOS), Y EL ÚLTIMO TENDRÁ FORMA DE NUBE (QUE SERÍA EL N°10), COMO SE VE EN LA IMAGEN. PINTAR CADA CUADRADO DE DIFERENTES COLORES Y DIBUJARLE UN N° DESDE EL 1 AL 10.

3) **UNA VEZ TERMINADO,** ARMARLO EN EL PISO Y A DIVERTIRSE EN FAMILIA.

EVALUACIÓN:

¿QUÉ MATERIALES UTILIZARON? ¿QUÉ HERRAMIENTAS OCUPARON PARA REALIZAR EL JUEGO? ¿TUBIERON DIFICULTADES PARA CORTAR LOS CUADRADOS? ¿PUDIERON ARMAR CON FACILIDAD EL JUEGO? ¿LES RESULTÓ DIVERTIDO TRAJAR HACIENDO EL TEJO?

Director: Raúl Zeballos