

GUÍA PEDAGÓGICA N°3

E.P.E.T. N° 1 de Jáchal.

Nivel: **Secundario** Ciclo: **Primero**

Año: 1°

División/es: 1^a 2^a y 3^a

Turno: M,T y V

Área Curricular: **Laboratorio de Informática**

Docente/s: **Martínez, Sebastián**

Contacto/s: **2644587815**

Gómez, Segundo

2644995600

Olivares, María |

2644116569

F. de presentación: **13/05/2020**

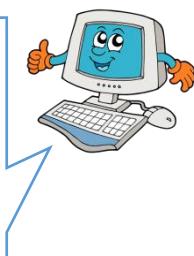
Título de la propuesta: “Introducción a la Informática”

Contenidos: El hardware. Periféricos de entrada, Salida y entrada-salida.

Actividades:

1. Leer e interpretar

La **informática** es el tratamiento de información de forma automática mediante el uso de la **computadora**. El término informática proviene precisamente de estas dos palabras, **información** y **automática**.



Para realizar este tratamiento de la información nuestros sistemas informáticos deben llevar a cabo las siguientes tareas básicas:

Entrada de datos:
captación de la información

Procesamiento o tratamiento de esta información

Salida de datos:
transmisión de los resultados

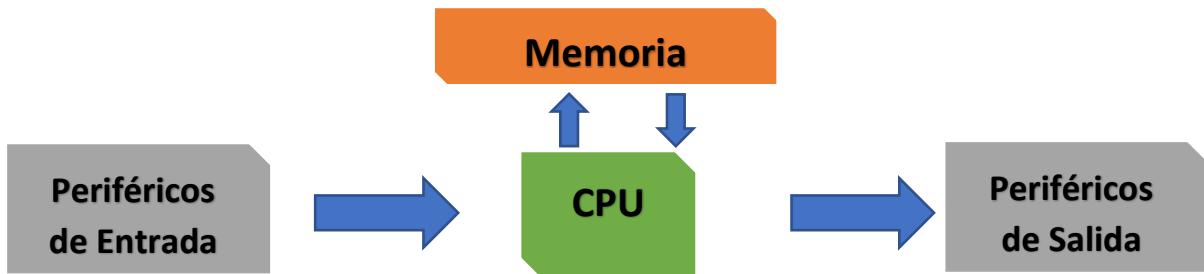
ENTRADA



SALIDA

La realización de estas tareas es posible gracias a las partes físicas de nuestros sistemas informáticos (hardware) y a las partes lógicas (software).

La entrada y salida de datos se realizará mediante los periféricos de nuestro sistema, y el tratamiento de la información se realizará mediante la unidad central de procesamiento (CPU).



Como dijimos anteriormente, **La informática es el tratamiento de información de forma automática mediante el uso de la computadora**, veamos la computadora:

Una **computadora** está formada por una parte que se ve y se puede tocar llamada **HARDWARE** (hard en inglés, significa duro), que constituye su estructura física y otra parte lógica llamada **SOFTWARE** (soft, en inglés, significa blando) compuesta por los programas.

Comenzaremos estudiando y reconociendo al Hardware de una computadora.

El hardware, o parte física de la computadora, está formada por los Componentes siguientes:

- **UNIDAD CENTRAL DE PROCESAMIENTO (CPU) O PROCESADOR.**
- **MEMORIA.**
- **PERIFÉRICOS.**

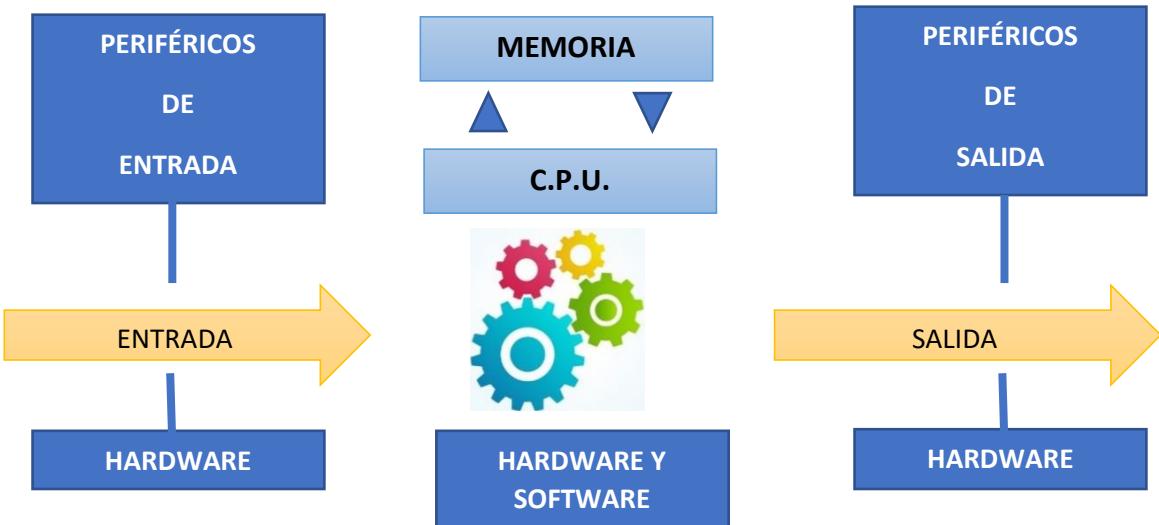
EL PROCESADOR es el componente que interpreta las instrucciones llegadas

de la memoria, procesa los datos obtenidos a través de los periféricos de entrada y comunica los resultados mediante los periféricos de salida.

LA MEMORIA es el componente donde se almacena la información, de modo que el procesador pueda procesarla posteriormente.

LOS PERIFÉRICOS son los dispositivos a través de los cuales la computadora se comunica con nosotros. Estos dispositivos permiten efectuar operaciones de entrada/salida complementaria al procesamiento de datos que efectúa el procesador.

Estos tres componentes principales del ordenador (CPU, memoria y periféricos) se comunican entre sí mediante canales de comunicación, de modo que siempre están fluyendo los datos a tratar.



LOS PERIFÉRICOS: ENTRADA, SALIDA Y ENTRADA/SALIDA

Periféricos son aparatos y/o dispositivos auxiliares e independientes conectados a la unidad central de procesamiento (CPU) de una computadora. se clasifican en tres tipos, según la dirección en la que circulan los datos:

PERIFÉRICOS DE ENTRADA

Estos dispositivos permiten la introducción de información, es decir, a través de ellos podemos comunicar a la computadora datos, órdenes... En este caso la dirección de los datos va desde el exterior hasta la computadora.

Los periféricos de entrada más comunes son:

Ratón o mouse: es un dispositivo móvil que nos permite dar órdenes al ordenador y controlar su acción en la pantalla.

El ratón normalmente dispone del botón izquierdo, una rueda central y el botón derecho.



Teclado: es un dispositivo que nos permite introducir órdenes y datos al ordenador. Está formado por un conjunto de teclas agrupadas según su función (teclas alfanuméricas, de puntuación, especiales, numéricas...).



Cámara digital: es un dispositivo que nos permite capturar y almacenar electrónicamente fotografías en formato digital. Podemos encontrar cámaras digitales que, además de fotografías, también permitan grabar sonidos y videos. Tras capturar y almacenar los datos podremos transmitirlos al ordenador para procesarlos y visualizarlos.



Micrófono: es un dispositivo que nos permite captar el sonido de nuestra voz y almacenarla en la computadora o transmitirla a través de internet, por ejemplo, para realizar video llamadas o jugar en línea con otros usuarios.



PERIFÉRICOS DE SALIDA

Estos dispositivos permiten la obtención de información, es decir, a través de ellos podemos recibir los resultados del procesamiento de los datos. En este caso la dirección de los datos va desde la computadora hasta el exterior.

Pantalla o monitor: es un dispositivo que nos permite visualizar la información procesada. Existen diferentes tipos de pantallas, como las de tubo de rayos catódicos (más antiguas) o las de tecnología LCD o led (las actuales; tienen la ventaja de que ocupan poco espacio y dañan menos la vista).



Impresora: es un dispositivo que nos permite transferir los datos a un papel, una hoja de transparencias... en forma de textos e imágenes. Existen diferentes tipos de impresoras, pero las más comunes son las de inyección de tinta y las láser.



Altavoz o parlante: es un dispositivo que nos permite escuchar señales acústicas que el ordenador emite como resultado de algunas aplicaciones.



Los altavoces son muy importantes cuando queremos disfrutar de aplicaciones multimedia.

El término multimedia significa utilizar más de un medio de comunicación al mismo tiempo en la presentación de la información, como el texto, las imágenes, las animaciones, los sonidos, los vídeos...

PERIFÉRICOS DE ENTRADA/SALIDA

Estos dispositivos permiten la introducción y recolección de información, es decir, a través de ellos podemos comunicar a la computadora datos, órdenes... y posteriormente recibir los resultados del procesamiento de los datos. En este caso la comunicación con la computadora es bidireccional, desde el exterior hasta la computadora y desde la computadora hasta el exterior.

Los más conocidos son:

Disco duro: es un dispositivo que nos permite almacenar una gran cantidad de información y trabajar con ella eficientemente, ya que se puede recuperar de una forma muy rápida. Normalmente es un dispositivo que está instalado en el interior del ordenador, aunque en la actualidad mucha gente complementa la capacidad de su disco duro con un disco duro externo para disponer de mayor capacidad de almacenaje.



Grabadora de CD/DVD: es un dispositivo de disco que nos permite reproducir y grabar discos legibles en otras unidades de CD/DVD, en reproductores de CD de audio, en reproductores de DVD... en función de si el disco grabado es un CD o un DVD. Las grabadoras y los reproductores de DVD leen DVD y CD, pero las grabadoras y los reproductores de CD no leen DVD.



Memoria USB: también denominado pendrive. Es un dispositivo que permite el almacenamiento de información digital (archivos). Me permite extraer o introducir información de una PC.



Gabinete

Recuerda!!!

En informática, el **gabinete** es el armazón que contiene los principales componentes de **hardware** de una computadora: su **CPU**, tarjeta madre, microprocesador, memoria, disco rígido y unidades internas (lector de CD o DVD, etc.).

2 – completa el siguiente cuadro con acciones que harías con cada uno de los periféricos que te proponemos:

Periféricos	Acción que realizarías
Mouse	Seleccionar y ejecutar un video en la computadora. (ejemplo)
Teclado	
Cámara web	
Micrófono	
Pantalla	
Impresora	
Parlantes	

3 – Complete la tabla de los periféricos

Nombre	Función	Dirección de los datos	Ejemplo de periférico
Periféricos de entrada	?	Computadora ← exterior	1- 2- 3- 4- ?
Periféricos de Salida	permiten recolectar información, es decir, a través de ellos podemos recibir los resultados del procesamiento de los datos	Computadora ? exterior	1- 2- 3- 4- ?
Periféricos de E/S	?	Computadora ? exterior	1- 2- 3- 4- ?

4 - Vamos con una actividad creativa. Dibujaremos una computadora con sus periféricos esenciales (monitor, teclado, mouse, gabinete, parlante, micrófono, impresora y cámara web). El dibujo será realizado con regla o escuadra, en una hoja en blanco y colocaremos el nombre que corresponde a cada periférico. No te olvides colorear!!!! Ejemplo:



Equipo de conducción:

- Directora: Prof. Nancy M. Heredia.
- Vicedirector: Prof. Rodolfo A. Reiloba.
- Regente: Prof. Iris B. Gómez.